キャラクター名: カーム

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	12000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	21		36	6
		敏捷度	7	13		28	4
体	10	筋力	7	17		34	5
		生命力	7	15		32	5
心	5	知力	7	2		14	2
		精神力	7	9		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
レンジャー	15		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/フレイル	1-281p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p	超頑強	2-228p
不屈	2123p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
必殺攻撃	1-288p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	19	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のプレートアーマー+1		24	-2	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター	合計値		17	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル+1 魔法の武器,イグニダイト加工	2H	32		2d+ 21	9	24	43										
モール	2H	20	1	2d+ 22	12	20	35										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 277560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 17	9

HP
122

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	
右手	
腰 グリーンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟