

キャラクター名	プレイヤー名
かに太郎	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	ウォーリア	性別	オス
称号クラス				年齢	人間でいう若者
種族	毛ガニ(バステシア:キャンサー)			境遇	正体
出自(効果)	英雄			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	19	9	8	9	15	12
ボーナス	8	6	3	2	3	5	4
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	11	8	4	2	4	5	4

HP	121
MP	75
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ノコギリ槍(フリーアクション 変形後)	至近	1	28	0	0	0	1	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	アーキバースアーマー				-1	11			-2
補助	ビーストゲートル					5			1
装身具									
能力値			8	0	4	0	5	8	16
スキル	バステシア:キャンサー オートガード					4	1		
その他									
総計(右)			9	28					
総計(左)					2	23	6	9	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
万能薬	
ハイHPポーション×3	
ハイMPポーション×0	
白い丸薬2個	
輸血液7個	
血の遺志 4700	

現在重量:	10	所持金:	3500	預金・借金:	
最大重量:	25				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バステシア:キャンサー	★	-	メジャー	-	自身	-		
効果:	物理防御力を+2 素手攻撃力+CL+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行うロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択武器の命中判定+1D							
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	物理防御+(SL×2)、魔法防御+SL							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器リアクション判定-1D							
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果:	あなたは狂戦士化(SL+1)を受ける							
ボルテクスアタック	1		パッシブ		自身	-	ナリ1回	
効果:	ダメージ+CL×10							
フリンジインパクト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃で対象に1点でも与えた場合放心を与える							
フリンジスイング	1		パッシブ					
効果:	狂戦士化最中、白兵判定+1D							
アニマルハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	装備部位:片、両、双のアイテムが装備可能に							
フリンジゾーン	1		パッシブ		自身			
効果:	狂戦士化中クリティカルで+2D							
スイッチバック	1		判定直後		自身			
効果:	白兵攻撃の命中判定直後に振り直せる							
ブルータルライフ	3							
効果:	クリンナッププロセスでSL×3回復							
ブルータルストライク	1		シーン1回					
効果:								
トゥーハンドブロー	1							
効果:								

フルネームはカニタロウ・ドーク。

北の大陸から一旗揚げにやってきた毛ガニ。  
外見は1メートル前後のただの蟹。  
戦いの前には鎧と称した揚げ衣をつけてもらう。  
怒ると茹で蟹の色になりおいしそうなおいがする。

「おれ かに 肉 料理 好き」

血の遺志500で成長点10

「ノコギリ槍」(ノコギリの狩人証)  
種別:- レベル:1 重量:9 命中修正:±0  
攻撃力:+([筋力]+[器用]+[幸運]) 行動修正:±0 射程:至近  
装備部位:- 価格:非売品(血の遺志1000点) 鑑定値:15  
効果:フリーアクション。「変形前」の効果と「変形後」の効果のどちらかを選び、効果を適用する。変形時、片手武器から両手武器にデータが変わった場合、装着していた装備品を携帯品とする。同じく、両手武器から片手武器にデータが変わった場合、片方に携帯品のアイテムを装着しても構わない。  
効果「変形前」:「種別:長剣(仕掛け武器)」「装備部位:片」にデータを変更する。行動修正に+2、命中修正に+2する。この武器を使用した武器攻撃の対象が「分類:魔獣、動物」のときに有効。その攻撃ダメージに+15する。  
効果「変形後」:「種別:槍(仕掛け武器)」「装備部位:片」にデータを変更する。攻撃力に+5、行動修正+1、命中修正に+1する。この武器を使用した武器攻撃の対象が「分類:魔獣、動物」のときに有効。その攻撃ダメージに+15する。

