

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	43
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自 (効果)	錬金術師			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	20	9	9	7	9	6
ボーナス	5	6	3	3	2	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	5	8	4	4	4	3	2

HP	63
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	20m	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胸部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	研究道具								
能力値			8	0	4	0	3	8	10
スキル	S1			20					
その他	装身具			1					
総計(右)			9	31					
総計(左)			9	21	4	13	3	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
ハンドグレネード	
HPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 11
 最大重量: 24
 所持金: 2113
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニクマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10mする。							
グレネード:ダイレクト	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果:	射撃攻撃を「対象:範囲」から「対象:範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ハンドグレネード	3	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果:	ハンドグレネードを[SL*3]個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用できる。							
グレナディア	1	-	アイテム	-	効果参照	-	1	
効果:	《ハンドグレネード》で取得したハンドグレネードの「攻撃力」に+CLする。							
インベナム	2	6	効果参照	-	自身	自動	3	
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ウェポンフォージ	2	8	メジャー	-	自身	錬金術	5	
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SLD]する。スキルを使用する時にダイスロールを行い、増加する値を決定する。この効果はシーン終了まで持続する。							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	錬金術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	【器用基本値】に+3する。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	トラップ探知の判定に+1D。失敗しても作動しなくなる。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	トラップ解除の判定+1D							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	危険感知判定+1D							
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	トラップ探知、解除、危機感値の達成値+1。作動させたトラップの判定値+2							
効果:								

預金・借金: