

キャラクター名  
仮

プレイヤー名

|        |  |      |  |       |     |
|--------|--|------|--|-------|-----|
| シンドローム |  | ワークス |  | カヴァー  |     |
| オプション  |  | 年齢   |  | 性別    |     |
| 覚醒     |  | 衝動   |  | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自     |  | 経験   |  | 邂逅    |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |   |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|---|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 0 |
| 肉体 | 0   | 0    | 0    |    |     | 0   | 行動値    | 0 |
| 感覚 | 0   | 0    | 0    |    |     | 0   | (非装備時) | 0 |
| 精神 | 0   | 0    | 0    |    |     | 0   | 戦闘移動   | 0 |
| 社会 | 0   | 0    | 0    |    |     | 0   | 全力移動   | 0 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉  |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲:  合計回避:

| ロイス |         |         |     |    |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |
|     | P       | N       |     |    |

最大財産P:  残り財産P:

| スキル名   | SL             | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|--------|----------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★              | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:    | 非オーヴァードのエキストラ化 |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト  | 0              | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:    | コスト分のHPで復活     |      |       |    |     |    |      |    |
|        | 1              |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
|        | 1              |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
|        | ★              |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:    |                |      |       |    |     |    |      |    |

PC2 ハンドアウト  
 シナリオロイス: “ライトニングボルト”桐生嘴矢/Kiryu Kouya 友情/不安  
 “彼”と出会ったのは、キミがまだチルドレンの訓練生だった頃のことだ。  
 ただ番号でのみ呼ばれる日々の中で、キミは彼に“嘴矢”の名をつけた。  
 N市は、そんな彼が作戦中に死んだ街である。嘴矢の死に実感を持ってないキミは、今でも彼を思い出す。

ロン毛で気が強い男か大和撫子男子