##キャラクター名# プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	o <sup>7</sup>
称号クラス				年齢	17
種族	種族 ベスティア: アクエリアス				出世
出自 (効果) 闇の一族				目標	放浪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	38	27	37	9
ボーナス	4	3	4	12	9	12	3
クラス修正	0	0	0	4	2	1	1
他修正				1	1	1	
能力値	4	3	4	17	12	14	4

HP	147
MP	269
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手 素手		0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	ウィズダムローブ				-1	10	3	5	
補助	護りの指輪				1	2	2		
装身具	禁断の書								
	能力値		3	0	4	0	14	16	9
スキル	攻撃力CL+3			26					
その他									
	総計(右)		3	26					
	総計(左)				4	17	20	21	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	₩⁄ν
トラップ探知	12	7(170	C 47/10	12	+	2	-
	. –					-	_
トラップ解除	3			3	+	2	d
危険感知	12			12	+	2	d
エネミー識別	17	6		23	+	4	d
アイテム鑑定	17			17	+	2	d
魔術判定	17		3	20	+	4	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定	3			3	+		d

所持	<b>寺品</b>
虹の輝き	
枕	ダイヤ
異次元バッグ	最高級ダイヤ
ポーションホルダー	サファイヤ
万能薬×2	高級サファイヤ
グレートMPポーション	最高級サファイヤ
ハイMPポーション×2	奥義書
ハイMPP×2	

現在重量: 20

最大重量:

22 243140 所持金:

預金・借金:

ランチボックス

果物

	所持	寺品
虹の輝き		
枕		ダイヤ
異次元バック	グ	最高級ダイヤ
ポーションホル	ダー	サファイヤ
万能薬×2		高級サファイヤ
グレートMPポー	ション	最高級サファイヤ
ハイMPポーショ	ン×2	奥義書
ハイMPP×	2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
アクエリアス	*	-	パッシブ/M	-	自身	-	1			
効果:			素手の	の攻撃力を	CL+3する	5.				
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功				
効果:			魔法攻撃の	カダメーシ	)(こ+[SLd]	]する。				
ウォータースピア	*	6-1	メジャーアクション	20 m	単体	魔術判定	1			
<b>効果</b> :対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは(水)属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは20+5となる。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。クリティカル:ダイスロール増加。ベ水への構霊の力によって、水の槍を生み出し、投射する魔術である。										
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	5			
効果: <水>属性魔法ダメージ時に+SL×4										
アドバイス	5	_	判定の直前	20 m	単体	自動成功	5			
効果: 対象が行う判定の	直前に	使用する。	その判定に+1	ldする。	自身を対象	まにはできた	ない。1シ	ナリオにSL+1回使用可能		
エフィシエント	2	_	パッシブ	-	自身	-	5			
効果: 魔法攻撃など魔術の効果に+ [SL×2] する。このスキルは硬貨をダイスで求める魔術のみ効果がある。										
水陸両用	*	_	パッシブ	-	自身	-	1			
効果:			遊泳状!	態でも移動	助力減少な	し。				
コンセントレイション	*	-	パッシブ	-	自身	-	1			
効果:			魔術	析判定に+	-1 d する。					
エンサイクロペディア	*	_	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	1			
効果:			エネミー識	別をセット	トアップで	行える。				
ブラッドスペル	1	_	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	5			
効果: [SL×5]点	以下の	か任意の【	HP】を消費(i	最低 1 )し	ノ、消費し	たHP分その	)攻撃のダ	メージに+する。		
ヒューマナイズ	*	-	効果参照	-	自身	自動成功	1			
効果:任意の人間種族の姿で登場できる。	データ	は変更された	はい。ヒューマナイ	ズを見破る場	場合は感知と	情神で対決。、	アイナーアク	ションで解除かシーン終了まで効果が続く。		
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	3			
効果: メジャーアクショ	ン分類	魔術の対象	象単体を対象範	囲(マジ	ックブラス	⊢SL×2)	に。メイン	ンプロセス終了まで持続。		
リゼントメント	*	_	効果参照	-	自身	自動成功	1			
効果:	(イジ	のみ。シナ	リオ1回使える	5。魔法攻	な撃と同時(	こ使用。ダ	メージに+	-CL×10		
コンコーダンス	*	-	パッシブ	-	自身	_	1			
効果:    対象:場面	、射和	呈:視界の	すべての対象に	エネミー	識別を行え	える。エネ	ミー識別の	判定は一回だけ。		
エリュダイト	*	_	パッシブ	-	自身	自動成功	1			
			1 - 1 det 1 - 1 t							

知力判定Dを増やす一般スキルを1d→2dに

緑色のアマガエルの姿。オタマジャクシの時の尾っぽは取れないまま残っている。 あまりにも小さいので置いていかれないよう大抵誰かの肩や頭に乗っている模様。

とある事故から名前以外の記憶を失ってしまった。

友人と旅をしながらそれを取り戻そうとする最中、とあるきっかけから使命を得る。

以降は記憶の空白を埋めるように使命に没頭するようになっていく。

## 冷熱の指輪:

効果:

貰い物。自動温度調節機能のついた指輪。

## 感情の暴走:

基本的には穏やかだが、怒り狂うと上記の指輪による冷気へのセーブも無くなった為に暴走した魔力が冷気として噴出するようになっている。

何度かキーリィに置き去りにされている。

記憶を完全に取り戻し、主となる邪竜クロムクルーの復活の阻止を決意した。

所属はドルイドのままエルーラン王国へと派遣されることに。人前ではヒューマナイズで兎族の姿をとっている(垂れ耳)

そろそろ次の道を模索し始めているところ。

主は未だにイルダーナ1人と決めており、他にはエアルフィンの命令のみを聞くとしている。

<sub>II</sub> キャラクター名	───── プレイヤー名 ────	<b>スキル名</b> SL コスト タイミング 射程 対象 判定 制限 メモ									
シン		プレディクション ★ パッシブ 1									
	所持品	タクティクス 1 6 セットアップ 20m 簡 (選択) 知力 5									
		効果: 自分以外の行動値を+SL×2する。									
		コキュートス ★ 12-1 メシャーアクション 20m 単体 魔術判定 1									
		効果: 2d+20の水属性魔法攻撃。1点以上ダメージで放心。前提:ウォータースピア									
		マスターマジック 5 - パッシブ - 自身 - 5									
		効果: 魔法攻撃のダメージに+SL×5。前提:マジシャンズマイト									
		ハイウィズダム 3 - パッシブ - 自身 - 3									
		効果: 知力判定の達成値にSL×2									
		マリッドストリーム ★ - パッシブ - 自身 - 1									
		効果: 水属性で放心を与えた場合ラウンド間攻撃の対象から回避判定-1dする。									
		チートマジック 1 8 ムーブ - 自身 自動成功 3									
		効果: シーン一回。SL+1分複数の場所へと魔術攻撃を行える。									
		トリビアリスト ★ 6 判定の直前 - 自身 自動成功 1									
		効果: シーン一回。その判定を知力判定で代用。									
		クイックサーチ ★ 5 セットアップクロセス - 自身 自動成功 1									
		効果: エンサイクロペディアとセットアップスキルを一つ同時に使用する。対象は自由。									
		スウィフトウェポン ★ 4 セットアップ - 自身 自動成功 1									
		効果: エンチャントウェポンがセットアップで使える。									
		エンチャントウェポン:光 ★   10-1   メジャー   20   単体   魔術判定   1									
		効果: 対象が行う武器攻撃の命中判定に+1d、ダメージを光属性の魔法ダメージに変更。シーン中有効。									
		▼ セレスチャルスター ★ 12-1 メジャー 20 範囲 選択 魔術判定 1									
		効果: 2d+20の光属性魔法。1点でも与えた場合ノックバック(2)を与える									
		ミッドナイトサン 2 - パッシブ - 自身 - 5									
		効果: 光か闇属性の魔法ダメージの魔法に+SL×5する。									
		プロストプリズム 2 18-1 メシャーアクション 30 単体 魔術判定 5									
		効果: (SL+1) D+50 (水/光) の属性魔法ダメージ。ダメージを与えた場合放心付与。									
		┃ エキスパート ★ 3 マイナー - 自身 自動 1									
		効果: メジャーアクションの魔術判定に+1d。									
		マテリアルコンポーネント ★   -   アイテム   -   自身   -   1									
		効果: 宝石類を魔法攻撃と同時に使用、ダメージに+2d									
		ディスマントル   1   8   セットアップクロセス 20   単体   知力   5									
		効果: 対象の知力と対決を行う。この対決に勝利した場合、対象の物防魔防を- [SL13] する。ラウンド持続。									
		□ングスペル  ★   6   ムーブ   -   自身   自動   1									
		効果: 魔法攻撃のダメージに+2 d									
		アクセルマジック   1   7  セットアップ -   自身   自動   5									
		効果: 行動地増加+SL×5. ただし効果中メジャーアクションは魔術のみ使用できる。									
		マジックフォージ 1 3 DRの直前 - 自身 自動 3									
		効果: シーン1回。魔法攻撃のDRの直前に使用。+[SL×2d]									
		マジックハンド ★ - パッシブ - 自身 - 1									
		効果: 魔術判定に+1 d									
		マジックスペシャリスト 1 - パッシブ - 自身 - 3									
		│ 対果: 分類:魔術のスキルのコスト-SL(最低1)する。									

				-1111		
シン				ヤージマジック	*	-
					4	
	所持	予品		マジックエッジ	1	-
			効果:			
				'ジックチェイス	1	-
			効果:		去攻撃の	の対象
				瞬間詠唱	1	-
			効果:			
				精霊乱舞	*	-
				ノイムクラックかフロストプリズムかルインストームと同		
				アルコンポーネントⅡ		
			効果:	マテリアル		
				精霊の怒り		
				属性以外の魔法ダメージを与える魔法攻撃に		大撃の命
			エレメ	ントエキスパート:水	*	-
			効果:			
			=	モンスターロア	1	-
			効果:			
				シックスセンス	1	
			効果:			
			-	インテンション	1	-
			効果:			
			FI	レーニング:知力	1	
			効果:			
			FI	ノーニング:感知	1	
			効果:			
				レーニング:精神	1	
			効果:			
				リサーチ	1	
				ジカルノウリッジ	1	
				ービルノウリッジ	1	
				邪神、妖魔、		、魔な
				イデンティファイ	1	
				ウイップリミット	1	
					' '	
				ヒストリー	1	
					<b>'</b> 国や待	上のt
			XJ.**.	ファーマー	1	الان ر
				<i>)</i>	_ I	 シ
				イヤルノウリッジ	1	ر 
			□ □	ロゼルンフラック		さま
	1					C a

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射桯	对象	判定	制限	XE
	チャージマジック	*	_	クリンナップ	_	自身	自動成功	1	
効	果:			シナリオ1回	。リゼの仮	使用回数を・	一回増やす		
	マジックエッジ	1	-	パッシブ	-	自身	_	3	
効	果:			マジックフォ	ージの効	果に+SL®	3dする。		
	マジックチェイス	1	-	パッシブ	-	自身	_	3	
効	果:    魔法	去攻撃(	の対象がノ゙	バッドステータ.	スを受けて	いた場合、	ダメージ	C+ 「SL	2d」する
	瞬間詠唱	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	3	
効	果:			シー	ン中行動値	i+SL×	10		
	精霊乱舞	*	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効	果:フレイムクラックカンフロストプリスムカルインストームヒ同	時に使用。フ	エイト3点消費。スキ	ルを対象:場面(選択)射程:視	現れに変更しダメージは	:+CL×5する。また、	同時に使用したスキルは	はスキル、アイテムに	よる効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となるという効果を受けない。
マ	'テリアルコンポーネントⅡ	1	ı	パッシブ	-	自身	_	5	
効	果: マテリアル	゚コンオ	ペーネント	1を強化し高級	及~宝石で	魔法ダメー	-ジ+SL×1	1+2d、i	最高級で+8Dする
	精霊の怒り	*	ı	パッシブ	-	自身	_	1	
			は攻撃の命中判定	でクリティカルした場合、	その攻撃のダメ	- ジロールでは物	防魔防を0とみなす	†。さらにこのダ	メージはスキル、アイテムによってダメージ軽減できない。
I	レメントエキスパート:水	*	-	パッシブ	_	自身	_	1	
効	果:			水属性の魔法	ダメージを	与える魔法	去攻撃+2c	ı	
	モンスターロア	1	-	パッシブ	_	自身	_	1	
効	果:				一識別の判	定に+1Dす	<b>する。</b>		
	シックスセンス	1		パッシブ					
効	果:			奇襲攻撃を受	けた時でも	5判定に-1	d しない。		
	インテンション	1	-	パッシブ	_	自身	_	1	
	果:			最大MP	に+CLする	5。(現在	+7)		
	トレーニング:知力	1		パッシブ		自身		1	
効	果:				基本知力	1(2+3			
	トレーニング:感知	1		パッシブ		自身		1	
効	果:				基本感知	1(2+3			
	トレーニング:精神	1		パッシブ		自身		1	
効	果:			T	基本精神				
L	リサーチ	1		パッシブ		自身		1	
_	果:			感知判定で	行う情報」		(c + 1 D		
-	マジカルノウリッジ	1		パッシブ		自身		1	
効	果:				関係知力	判定に+1	d		
	イービルノウリッジ	1		パッシブ		自身		1	
効			、魔族に関	T	+1d、分		魔獣、魔カ		:ーに+1dの可能性
L	アイデンティファイ	1		パッシブ		自身		1	
効	果:				鑑定の判別	Eに+1 d	する。		
	イクイップリミット	1		パッシブ		自身		1	
効	果:			装備してい	るアイテム		限に+5		
L	ヒストリー	1		パッシブ		自身		1	
効			ちの概要、		にあったと		についての		z+1 d
	ファーマー	1		効果参照		自身		1	
効	果:		シーン	終了時に使用。	野菜を 1		1は果物を3		
	ロイヤルノウリッジ	1		パッシブ		自身		1	
効	果:		さまざまれ	な国の王侯貴族	に関する	事柄につい	ての知力判	定に+10	d

<sub>II</sub> キャラクター名 <del></del>		──  ┌ プレイヤー名 ──		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
シン				ベアアップ	1		パッシブ		自身		1		
			×	効果: スキルのリアクションとしての精神判定に+1 d									
	所持	寺品		トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身		1		
			Ż	·····································	•			基本筋力	J(Z+3				
				トラッキング	1		パッシブ		自身				
			Ż	功果:	5	浅された足	跡、痕跡などを	元に追跡	するための	)感知判定(	こ+1dす	<del></del>	
				レストタイム	*	_	効果参照	-	自身		1		
			Ż	·····································	•	シナリオ	一回、シーン約	冬了時に使	用。HPとI	MPを 2 D点	回復する。	,	
				オピニオン	1								
			Ż	劝果:			交渉や説	得などの精	青神判定に	+1 d			
				スペシャリストI:水									
				効果: 取得する際に属性か									
				スペシャリストⅡ:水	1	_	スペシャリストI	-	自身	自動成功	1/メイジ	)	
				効果: スペシャリスト1と									
				スペシャリストⅢ:水	1	_	効果参照	-	自身	自動成功	1/メイジ/SL 1	1	
			Ż	効果: フェイト1点消費、	選択属	属性の分類原	を	見しその!	スキルを「	対象:場面	面(選択)	、射程:シーン」に変更する	
				サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1		
			Ż	劝果:				危機感知半	引定+1 d				
			Ż	劝果:									
			Ż	功果:									
			Ż	功果:									
			<u> </u>	功果:									
			Ż	功果:									
			Ż	功果:									
			Ż	功果:									
			Ż	功果:									
			Ż	功果:									
			\$	功果:								1	
				効果:				1				T	
			×	効果:									
			7 🗖	功果:				_	·				