

キャラクター名  プレイヤー名   
 ヴァリア

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	ヴァルキリー			境遇	
出自 (効果)	冒険者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	15	8	18	12	9
ボーナス	2	2	5	2	6	4	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正					6		
能力値	2	4	6	3	14	4	3

HP	54
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シックルチェーン	至近	-3	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			4	0	6	0	4	20	7
スキル			6						
その他			4						
総計(右)			12	10					
総計(左)			15	0	6	12	4	23	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14	6		20	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	14	6		20	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
耐毒符	
冒険者セット	
HMPP	

現在重量: 11  
 最大重量: 12

所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァルキリーフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自分の攻撃の魔法ダメ+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー: 鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 鞭を使用した命中判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 対象が使用したスキルの効果を打ち消す。								
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自身の行う【感知】判定の達成値に+[SL+1]。								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】に変更する。								
フォースウェポン	2	10	マイナー	-	自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果: 自身の武器攻撃ダメを<光>属性魔法ダメに変更。攻撃の対象が「魔獣、妖魔、魔族」の場合【魔法防御力】を0とみなしてダメージを算出する。シーン持続。								
ピアシングストライク	2	5	DR前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージに+[ (SL) D]。								
スカイフェザー	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 飛行状態になる。シーン終了まで持続								
エレメントトリック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定の達成値+1、<光>属性の魔法ダメージ+2								
チープトリック	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象が行う判定直前。その判定-1D。								
スレイトドッジ	★	5	リアクション	-	自身	回避判定	3/シナリオ	
効果: 回避判定に使用する能力値を【感知】に変更して回避判定を行う。								
勇猛の誓い	1							
効果: 移動力+5、エンゲージしていないキャラクターに攻撃を行わない。								
トレーニング: 感知	1							
効果: 感知基本値+3								
リムーブトラップ	1							
効果:								

