

キャラクター名  
ナガツキ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス		寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
買い物	いろんな品物を手にとって、ショーウィンドウを眺めて、財布の中身を何度も確認しながら、楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。黒は好きでないけれど、誰に買ったあの服を、あなたはその後から誰かに見せること、心躍らせて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこに行ったんだろう。
渡り鳥	海を渡って、東西南北。一ところに留まらない渡り鳥達。何度空を見上げ、何度鳥達を見送ったことだろう。あなたはその鳥達を羨ましがったか、それとも哀れんだのか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラピス	恋心	3 ①②③④⑤	
スイキ	執着	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		二刀流		オート		自身	戦闘開始時、腕部にある白兵攻撃パーツを2つ選ぶ。片方は使用できず、片方には「連撃+1 (最大1)」を加える。この効果は選んだパーツが損傷するまで有効。
サブクラス		疾駆		オート		自身	バトルパートの最初のターン開始時、コストを支払わずに移動マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		サーキット		オート		自身	最大行動値+1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
腕		かばん		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
				オート			