キャラクター名
テツ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	23
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	バード	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ドゥアン			**境遇**	親友
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	13	29	33	7	39	7
ボーナス	5	4	9	11	2	13	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	5	5	9	13	3	16	3

HP	174
MP	252
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビショップワンド	至近	-1	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S3ミスリルサークレット(侍祭/詩人/知力)					5			
胴部	ウィズダムローブ				-1	10	3	5	
補助	S2ウィングバックラー(退魔/対抗：毒)				2	8	3		3
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	9	0	16	12	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	10	23	22	16	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13		2	15	+ 3 d
呪歌判定	16	10		26	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
最高級ダイヤモンドの首飾り	ハイMPポーション
高位聖印	ハイMPポーション
禁断の書	ハイMPポーション
拡声の石	
祝福の花	
不死鳥のゆでたまご	
転移の呪符	
ハイMPポーション	

現在重量：	14		
最大重量：	20	所持金： 12752	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
プロテクション	5	3-1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果： プロテクションの効果に+5+SL*3								
異才：ワイドプロテクション	★	4	プロテクション		自身	自動成功		
効果： プロテクションを「範囲（選択）」にする								
	○							
効果：								
ヒール	★	4-1	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 【HP】を［3D+CL*3］点回復する。								
クイックヒール	★	5-1	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功	1/S	
効果： 《ヒール》を同時に使用できるようになり、行動済みにもならない。								
ヒールオール	★		ヒール		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： ヒールを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更								
治癒の祈り	★	フェイト1	効果参照		自身	自動成功		
効果： ＨＰ回復スキルでフェイト1点で+7ｄ								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダメージを０にする。								
キュア	★	5-1	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： バッドステータスをすべて回復する。								
キュアオール	★	12	キュア		自身	自動成功		
効果： キュアを「対象：場面（選択）」「射程：視界」へ変更								
	○							
効果：								
ディスコード	5	4-1	DR直前	20m	単体	自動成功	1/R	
効果： 対象が振るDRに+SLDする。ダイスロールは自身が行う。自分へは使えない。								
シーリィ	3	6	DR直後	２０m	単体	自動成功		
効果： 命中判定でクリティカルの際攻撃に;+SL*10								

兄さん兄さん兄さん

キャラクター名
テツ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：ダメージに+[CL*5]								
パリペイティア	1		判定の直後	20m	単体	自動成功	1/S	
効果：フェイト１点使用。判定を振り直しさせる								
カノン	★			20m	単体	自動成功	1/S	
効果：フェイトを使用する対象に呪歌を使用し、対象のダイスロールに+1dする。フェイトを1消費する。								
ジョイフルジョイフル	★	7-1	メジャー	20m	単体	呪歌判定		
効果：未行動にする。								
	○							
効果：								
バラード	5	6-1	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：【物防】、【魔防】に+［SL*2］する。								
レクイエム	★	5-1	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：対象に呪歌を使用し、威圧を与える。								
	○							
効果：								
マズルカ	★				自身	自動成功	1/S	
効果：メジャーの呪歌判定スキルを対象：場面、射程：視界へ変更する。								
ガルドル	★	4 -1			自身	自動成功		
効果：「対象：範囲」の呪歌を「対象範囲（選択）」へ変更する。								
フォルテ	4	2-1			自身	自動成功		
効果：BSを与える呪歌の効果に+SL*3のＨＰロス追加。								
クイックソング	2	10-1	セットアップ		自身	自動成功	SL/S	
効果：タイミング：メジャーの呪歌をセットアップで使用する								
	○							
効果：								
ホーリーライト	★	6-1	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：貫通ダメージ2D。「妖魔、魔獣、魔族」にダメージで威圧を与える。								
ディバインライト	★	10	メャー	20m	単体	魔術判定		
効果：貫通ダメージ2D+10。「人間、霊獣、竜」にダメージで威圧を与える。								
ビリーブ	5		パッシブ		自身			
効果：貫通ダメージを与える魔法攻撃に+SL*4								
ライトバースト	5		パッシブ		自身			
効果：ホーリーライトとディバインライトの判定に+1D、ダメージに+SL*4する。								
	○							
効果：								
アクセサリーチェンジ	★	4-1	ムーブ		自身	自動成功		
効果：補助防具と装身具を携帯品と入れ替える								
シルバリィソング	★		パッシブ		自身			
効果：呪歌判定に+1D								
アレグロ	5		パッシブ		自身			
効果：呪歌判定に+SL*2								
マジシャンズマイト	1		パッシブ		自身			
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]								

キャラクター名
テツ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
	○							
効果：								
ファーストエイド	★		ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	至近	単体	器用		
効果：	戦闘不能となってる対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。							
ヒストリー	★		パッシブ		自身			
効果：	国や町の概要、歴史、人物、出来事などの【知力】判定に+1ｄする。							
フライトマニューバー	★		パッシブ		自身		飛行	
効果：	回避判定に+1							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：	シナリオ開始時にMPポーション*5かHMPポーション*2							
フェイス：ダナン	★				自身			
効果：	ダメージ軽減を行うスキルの効果に＋１							
トレーニング:知力	★				自身			
効果：	知力基本能力値に+3							
トレーニング：精神	★				自身			
効果：	精神基本能力値に＋３							
トレーニング：筋力	★				自身			
効果：	筋力基本能力値に+3							
トレーニング：敏捷	★				自身			
効果：	敏捷基本能力値に+3							
ハンズオブライト１	★	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前		自身			
効果：	ダメージ軽減に+1d							
ハンズオブライト２	★	ﾌｪｲﾄ1	セットアップ		自身			
効果：	ヒールをセットアップで使用可能							
ハンズオブライト３	★	ﾌｪｲﾄ1	ヒール		自身			
効果：	ヒールを「対象：範囲（選択）」へ変更							
インサイト	★		パッシブ		自身			
効果：	はったりや嘘を見抜く精神判定に+1d							
オピニオン	★		パッシブ		自身			
効果：	交渉や説得の精神判定に+1d							
ブラフ	★		パッシブ		自身			
効果：	はったりを言ったり嘘をついたりする精神判定に+1d							
ベアアップ	★		パッシブ		自身			
効果：	スキルのリアクションの精神判定に+1d							
ミュトスノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果：	神話や伝説に関する事柄への知力判定に+1d							
マジックノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術に関する事柄への知識判定に+1d							
ロイヤルノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果：	王候貴族に関する事柄についての知識判定に+1d							
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：	最大MPに+CL							

キャラクター名
テツ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	★		パッシブ		自身			
効果：装備の重量制限に+5								
効果：								
効果：								
効果：