キャラクター名
フェリックス・アスター

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	職人の家に育つ/都市		
経験点	1850		遺跡によく潜った		
			自然の中で学ぶ		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	10	1		26	4
		敏捷度	5	4		24 + 2	4
体	0	筋力	3	4		7	1
		生命力	11	2		13	2
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	10	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
レンジャー	7		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
囮攻撃	1-284p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 11	-2	11	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	2

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	武器又は盾一つを保持しておき、補助動作または戦闘準備で装備変更可能
右手 アンチドーテリング	達成値21以下の毒の効果を受けない
腰 多機能ブラックアルケミーベルト	ブラックベルトとアルケミーキット
足	
その他 ミスリルの鎧下	毒・病気・精神効果以外の物理ダメージ・魔法ダメージを1点軽減

装備品	説明
左手 能力値増強の腕輪（敏捷）	

その他メモ
魔神化1段階
21：腕が増える

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェリックス・アスター

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
赤のマテリアルカードBx10	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx3	○□□○□□
金のマテリアルカードBx5	○□□○□□
金のマテリアルカードA	○□□○□□
緑のマテルアルカードBx3	○□□○□□
気付薬x5	○□□○□□

所持金	4275 G
預金・借金	500 G

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	50

名誉点 所持 94 /合計 144