

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	アーティスト	カヴァー	
	パロール					
オプション	ブラム=ストーカー		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	殺戮		初期侵食率	33 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:	2		知識:			情報:ウェブ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
従者爆発	
デモンズシード	
メモリー	
エンブレム:アフターライフ	
エンブレム:侵蝕する悪意	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者:制約の瞳	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤色の従者	2	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 従者作成。能力値3、HP[lv*5+10]								
血の絆	2	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 作成従者がシナリオ間持続する。								
声なき者ども	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 従者作成スロットを+lv。侵蝕率基本値を+7する								
闇夜の呪い	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	従者専用	
効果: [Lv*5]の射撃攻撃。使用后HP0になる。								
原初の赤:死神の瞳	3	4(3+1)	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 対象が次受けるダメージに+[lv+2]D、この攻撃でダメージを与えることはできない								
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時シーン間行動値0。マイナー使用で解除可。								
虚空の陥穽	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時対象を自エンゲージへ移動させる								
レネゲイドディゾルバー	1	6	オート	至近	単体	自動	-	
効果: オートアクション打消し								
混色の反乱	2	2	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 範囲選択化								
世界を喰らうもの	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	-	リミット	
効果: 視界、シーン選択化。HP20点消費								
原初の黄:ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象は戦闘移動を行う。自身対象不可								
原初の白:狂戦士	2	7(5+2)	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 次のメジャーアクションのC値-1(下限値6)、ダイス+[lv*2]								
原初の灰:ストライクミラージュ	2	6	メジャー	-	-	対決	120:殺戮	
効果: リアクション不可、カバーリング時ガードを行えない。								

仮構成: 総経験点300点想定  
 すること:  
 従者を融合しナーブジャックで闇夜の呪いを使わせ自害させる奴。制約の瞳で取ってる為シナリオ1回。  
 シーン選択で虚空の陥穽・停滞空間・狂戦士で引き寄せ、範囲選択で死神の瞳・侵蝕する悪意等を巻く奴。

範囲縮小する奴(取れば)

