

キャラクター名  
マッド・ロック

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	29
冒険者Lv	5	経歴	純潔である		
経験点	860		冒険に誘われたことがある 役に立たない知識を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	3		18 + 1	3
	敏捷度	11	1		19	3
体	筋力	5	5		25	4
	生命力	4			19	3
心	知力	9			17 + 1	3
	精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	2		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技		レベル	備考
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
バークメール	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
マナスプラウト	

名誉アイテム	点数
兜・専用化	50
アルケミーキット・専用化	50
名誉点 所持 87 /合計 187	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	スプリントアーマ	5	5
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	8 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ																	
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
バク・ド・フォコン	2H	22	-2	2d+	6	10	12	52													
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Ax25	○□□○□□
マテリアルカード(金) Ax3	○□□○□□
マテリアルカード(赤) Bx8	○□□○□□
マテリアルカード(緑) Bx15	○□□○□□
武器(発動体)	○□□○□□

救命草x5	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2690	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+	8 5	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	フルフェイスの兜 顔を完全に覆い隠した兜
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由・自由のため	
ナイトメアとして生まれ多くの差別を受けてきた。そのため、いつしか身を護るために大きな鎧を身に着けるようになった。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕