

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	12	15	6	10	6	8	
ボーナス	2	4	5	2	3	2	2	
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0	
他修正								
能力値	2	6	6	2	5	3	2	

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	11	7
スキル	複数体攻撃時ATK+2 (SL×2)			(2)				1	5
その他	スペシャライズ：魔導銃		1	1					
総計(右)			7	5	6	3	3	12	12m
総計(左)			7	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d		
トラップ解除	6			6	+ 2 d		
危険感知	5			5	+ 2 d		
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	0						
最大重量：	8	所持金：	450	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
スペシャライズ:魔導銃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：命中判定達成値+SL、ダメージ+SL								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定に+1D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：キャリバー1個取得								
アームズマスタリー：魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔導銃での命中判定+1D								
トレーニング：敏捷	1							
効果：敏捷基本値+3								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

次回ラストリゾート取ってスペシャライズのLv上げたい

天涯孤独で鍵屋さん（鍵屋さん？あるいは機巧職人的なやつ）に育てられたから出自スキルでファインドトラップ取りたいですGM