

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	10
アザーシークエンス	エキスプロイヤー	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	14	11	0	25	55 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	7	7	0	14	44 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	129
MP	64
移動時 ウィル	15
戦闘時 ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ボルケーノ	-3	13						
武器2									
防具	ディスティニー								7
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	バンテージ		4						
能力値+ボーナス		43	4	13	21	0	3	14	0
アーツ		10	20						4
その他									
総計(1)		50 %	43	13 %	21 %	0	3 %	14	13
総計(2)		53 %	30	13 %	21 %	0	3 %	14	13
総計(両)		50 %	43	13 %	21 %	0	3 %	14	13

所持品	
活動基本装備：8000	
所持金：	20
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
Dソード・エンハンス	5/5	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果：	Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
ターミネート	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	Dソードによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[4xAL]						
コンカー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	1	
効果：	全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]						
アーマークラッド	3/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	防御力に+[1+AL]						
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える						
バトルビート	5/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1戦闘に1回まで使用可能。戦闘終了まであなたの白兵攻撃に+[2xAL]						
ヴァイタル・トレイン	2/5	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果：	HP最大値+[3xAL]						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

レベル10ハイランダー