

キャラクター名
ヴァイオレット

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	渴望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
勉強	P64
手術台	P45
水	P62
最終戦争	P65

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イェルミエ	憧憬	3 ①②③④⑤	
フェイルド	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果	バトルパート開始時、終了時に姉妹一人と対話判定
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	3Lv改造パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおあな		ジャッジ	なし	0~3	妨害1/自身への攻撃のみ
頭		たからもの		オート	なし	なし	壊れた部品。ひびわれた眼鏡。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1/切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に常時「防御1」白兵肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次からのマニューバひとつのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1