

キャラクター名
ブラック・Getter

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	23歳
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	3100				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			18	3
敏捷度	7	1		17 + 1	3
筋力	4	1		19	3
生命力	5	1	4	24	4
知力	10	1		18	3
精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	4		
エンハンサー	4		
アルケミスト	3		

戦闘特技	値	p
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
鎧貫き	1-292p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
バークメール	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 62 /合計	62

技能	レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	8	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェーンスティック	1H	10	1	2d+ 8	11	8	15										
グラップラー専用。パンチを強化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードA×3	○□□○□□
マテリアルカードA×5	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	115
預金・借金	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	0	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	7	12

装備品	説明
頭 スマルティエのバンダ	
耳	
顔 スマルティエの仮面	金属製
首 スマルティエのマフラー	
背中 スマルティエのハーファント	
右手 スマルティエの俊足の指輪	
腰	
足 スマルティエの靴	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--