

キャラクター名 マナ  
プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	ものごころついた時には一人だった		
経験点	-250		一か所に5日以上滞在したことがない 五人以上兄弟がいた		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	6	2	24	4	グруппラー	12	ドルイド	8
体	14	敏捷度	12	12		36	6	プリースト/グレンダール	4		
		筋力	9	29		52	8	スカウト	7		
心	0	生命力	7	9		30	5	レンジャー	3		
		知力	6			6	1	エンハンサー	11		
		精神力	10	8		18	3	アルケミスト	2		

追加攻撃	220 p	足さばき	2-227p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
インファイト	1-284p		p
頑強	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
フェンリルバイト	
バルーンシードショット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 4105 /合計 4105	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グруппラー	12	16	18	20	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 専用防弾加工のコンバットメイド+1 (守護石加工)			14	+1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	グруппラー	合計値	19	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 17	11	23	23											
グруппラー専用。パンチを強化 (腕力代替する鎧メイド専用装備魔法の武器+1イグナイト属性+1)																		
ショートスピア	1H投	10	-1	2d+ 14	10	21	23											
(銀製専用武器オーダーメイド+3魔法の武器+1イグナイト加工)																		
ウォーターバルーン	1H投	10	-1	2d+ 14	13	19	0											
5個分																		

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (1週分)	○□□○□□
水着	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

踊り用の鈴の足輪と腕輪	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
特注セイレーンドレス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	257941 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	36 m	108 m	2d+ 19	7	83

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 17	2d+ 15	54

装備品	説明
頭 ディスプレイヤー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る
耳 数多の耳飾り	
顔 紅蓮の頬当て	火炎属性の物理ダメージ+3、GB記載
首 スマルティエの銀鈴	装備その他を得る
背中 野伏のセービングマント	回避、抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 神盗冥鎖	同時に二つの腕輪指輪リングを身にかけられる
腰 多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他真・ブラックベルト	防護点+2

装備品	説明
熊王の牙	マッスルベアーの効果を+1
ラルヴァイネの金鎖	装備その他を得る
熊の爪	マッスルベアーの効果を+1
スマルティエの風切り布	1ラウンドの間、命中回避を+2
左手 アルケミーキット	
勇者の証	能力値の成長をある程度制御する

その他メモ	自動失敗
一般技能：御者LV5	チェック
一般技能：踊り子LV5	○□□□⑤
1-1 蛮族 (魔獣) を倒すため	○□□□⑩
俺より強い奴に会いに行く系女子。アホの子ソレイユ。	○□□□⑮
おそらく何らかの理由で孤児になったが、行商人の一座に拾われ、そのまま旅暮らしを続けていた。	○□□□⑳
役割は御者と警護、それから村々で娯楽の提供としての踊り子。あと村の腕自慢との喧嘩仕合。	○□□□㉑
フェニクスで一座は解散し家族であった行商人の一部はフェニクスで店を構えたが、	○□□□㉒
やはり商売に当たって魔獣の襲撃がネックということを知り、じゃあ魔獣討伐やろっかという事で眠る紅の翼亭の門をたたいた。強い人？と	○□□□㉓
喧嘩できそうだし？	○□□□㉔
踊りと喧嘩とお酒が好き。ソレイユの常で厚着を好まないため常時水着	○□□□㉕