

キャラクター名  
冠 朝日 (かんむり あさひ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	脱走	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	47
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r+2	12			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ウェポンケース	1				

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
砂の結界	1	2	オート					
効果:	カバーリングエフェクト							
孤独の魔眼	1	4	オート					
効果:	範囲を自分単体に変える。							
砂の結界	3	3	オート					
効果:	ガード値「LVD」							
グラビティガード	3	3	オート					
効果:	ガード値「LVD」。							
魔王の盾	3	4	オート					
効果:	ガード値+「LV×10」。シーン1回。							
魔王の外套	3	5	マイナー				120	
効果:	ダメージを「LV+1×5」する。暴走する。							
時の棺	1	10	オート				100	
効果:	判定自動失敗							
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー					
効果:	装甲+「LV×2」							
魔王の玉座	★							
効果:								
帝王の時間	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃、彼には二人の友人がいた。  
気が弱く、意思薄弱な彼は、よくいじめられていたが、その二人の友人に助けられていた。

彼の宝物は、二人と、二人のうち、男の子からもらった冠の玩具だ。引っ込み思案な彼を「王」と囁き立てて、盛り上げてくれた。

大切な友人だった。  
そして、ある日、その二人の友人を失った。  
何があったかわからない。知らされたのは、二人は死んだということだった。

絶望し、一時は引きこもりとなった。  
二人のいない世界は怖かった。  
しかし、彼をいじめていた男が、二人を貶した時、自分でも信じられないくらいに怒りが溢れ出した。

その怒りに呼応するように、彼の内から声が聞こえる。  
〈その怒りこそが汝の意思だ。揺るがぬ強い意志こそが、我が力となる〉  
手に持っていた冠は、その手を離れ、彼の頭部へと移る。そして、声は、たしかに冠から聞こえた。  
〈私の名は【黒曜の冠】(オブシディア・クラウン)。強固な意思を持つ主に元で、黒く輝くものなり〉

冠は言う。強い意志が、揺るがぬ思いが、力となると。  
二人はいない。いなくなった。それで自分が泣いてヘタレちゃ、二人に申し訳ない。立ち上がる強い意志が必要だ。  
ハッキリでいい。見せかけでいい。それで強ければいい。自分を奮い立たせる姿を思い浮かべた。二人の友人の男の子がくれた名前。意味はわからないけど、ただカッコいいと思った自分のもう一つの名前。それをこれから歩く自分のもう一人の名前にしよう。