

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	ぬいぐるみ
	ノイマン					
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	破壊		初期侵食率	35 %
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クロスボウ	射撃	1r+1	-2	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 人間を装う 行動判定+Le								
オリジン:レジェンド	1	侵2	マイナーアクション	至近	自身	自動成功		
効果: 【精神】+Le*2								
常勝の天才	7	侵6	セットアッププロセス	視界	シーン	自動成功		
効果: 対象の攻撃力+Le*4 1シーン1回								
アドヴァイス	3	侵4	メジャーアクション	視界	単体	自動		
効果: 対象のC値-1 判定D+Le								
支援射撃	7	侵2	オートアクション		単体	自動成功		
効果: 判定+Le 1R1回								
弱点看破	5	侵3	メジャーアクション	視界	単体	自動成功		
効果: 対象の攻撃+Le*3								
ドクタードリトル	1							
効果: 言語堪能動物も可								
写真記憶	1							
効果: 記憶力有								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「吾輩は何である?名前はまだない」
 PL:まぐまぐま
 PC:NoName
 所持アイテム クロスボウ
 ロイス
 1.理解者 P:憧憬 O:N:悔悟
 2.友人 P:有為 O:N:恐怖
 3.峰崎鷹司 P:友情 O:N:憐憫
 4.
 5.
 6.
 7.
 1d10 登場ダイス
 1d10
 ---判定-----
 2dx+1@10 【白兵】
 2dx+1@10 【回避】
 2dx 【運転】