キャラクター名
no name

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	ぬいぐるみ
オプショナル		年齢		性別	

覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	35 %
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クロスボウ	射撃	1r+1	-2	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 人間を装う　行動判定+Le								
オリジン：レジェンド	1	侵2	マイナーアクション	至近	自身	自動成功		
効果： 【精神】+Le*2								
常勝の天才	7	侵6	セットアッププロセス	視界	シーン	自動成功		
効果： 対象の攻撃力+Le*4　1シーン1回								
アドヴァイス	3	侵4	メジャーアクション	視界	単体	自動		
効果： 対象のC値-1　判定D+Le								
支援射撃	7	侵2	オートアクション		単体	自動成功		
効果： 判定+Le　1R1回								
弱点看破	5	侵3	メジャーアクション	視界	単体	自動成功		
効果： 対象の攻撃+Le*3								
ドクタードリトル	1							
効果： 言語堪能動物も可								
写真記憶	1							
効果： 記憶力有								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「吾輩は何である？名前はまだない」
PL：まぐまぐま
PC：NoName

所持アイテム クロスボウ

ロイス
1. 理解者　　P：憧憬○　N：悔悟
2.友人　　P：有為○　N：恐怖
3. 峰崎鷹司　　P：友情○　N：憐憫
4.
5.
6.
7.

1d10　登場ダイス
1d10
---判定----------
2dx+1@10　【白兵】
2dx+1@10　【回避】
2dx　【運転】