キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	13		34	5
		敏捷度	7	12		31	5
体	6	筋力	6	12		24 + 2	4
		生命力	7	6		19 + 5	4
心	8	知力	10	3		21	3
		精神力	11	9		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	アルケミスト	3
マギテック	4	ライダー	9
スカウト	3		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技

タフネス	2122p	防具習熟S/盾	1-282p
治癒適性	2122p	防具の達人	3-213p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
かいくぐり	1-279p		p
斬り返し	1-286p		p
練体の極意	2-231p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
リカバリィ	
ケンタウロスレッグ	

名誉アイテム	点数
野伏の～マント	20
多機能～ベルト	20
頑丈なランタン	10
迅速の火縄壺	20
使いやすい調理道具セット	5

名誉点 所持 1625 /合計 1700

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	16	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のマナタイト加工のドントレシアの堅忍甲冑		25		12
盾	マナタイト加工のブレードキラー		25		5/3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	16	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 16	12	15	0										
ブレードキラー 武器としてのデータ。防具で購入済み	2H	22	1	2d+ 18	12	15	42										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12450 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 16	16

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	
耳	マギスフィア（小）	
顔	ｽﾏﾙﾃｨｴのｱｲｶﾞｰﾄﾞ	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの剛力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのｱﾝｸﾙｽﾘｰﾌﾞ	
その他	熊の爪	マッスルベアーの効果＋1

装備品		説明
左手	正しき信念のリング	
指		スマルティエ×7−2＝追加生命力

その他メモ

冒険者の宿のマスター

レギュレーション
初期作成分（3000点）＋1000点
初期所持金（1200G）＋1300G
任意の成長点＋1

レベル上限は2。
能力値決定のダイスは3回振った中から採用すること。
また、採用した能力値ダイスの中から、1つの能力値のダイスを任意で採用しなかったものと入れ替えられるとする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟