

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12歳
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	23

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
親友	α 83.
覆う影	10
《手をつなぐ》	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、腕がに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
《願い事》	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？ あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いらいらがなく、いらいらがなく、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだ。
《迷子》	はぐれてしまって一人きり。あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは増幅と同じで、周りには誰も居ない…。その心細さを覚えてる。
《料理》	料理を作るのが好きだった。スープや肉料理、お菓子もよく作った。誰か最初は何も作れなくて、けれどだんだんと上手に、上手に…。でも料理の味は思い出せない。出来上がった料理を食べたことは一度もなかったのかも…。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイエル	依存	3 ①②③④⑤	
ナシャロ	恋心	2 ①②③④⑤	
カイ	信頼	2 ①②③④⑤	
オオカミ型	期待	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		半壊		オート	-	自身	BPのターン終了時及びたからもの喪失時の狂気点を無視する
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3（ダメージを受けている時のみ使用可）
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	※	0-1	支援or妨害2（基本パーツ1つ損傷）
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象を庇う、何度でも使用可
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		深緑の瞳(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		赤ずきん		オート			<半壊>の効果により破損時の影響を受けない
胴		オオカミのしっぽ		オート			<半壊>の効果により破損時の影響を受けない
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		一陣の風(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジマニューバ」の効果を打ち消す