

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	40~50代
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	神官			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	18	9	11	7	15	7
ボーナス	2	6	3	3	2	5	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	8	3	5	3	6	2

HP	38
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	9	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			8	0	3	0	6	6	7
スキル	アームズマスター（命中に+1D）								
その他									
総計(右)			7	9					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		3d	2d	2d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2d
トラップ解除	8		8	+ 2d
危険感知	3		3	+ 2d
エネミー識別	5		5	+ 2d
アイテム鑑定	5		5	+ 2d
魔術判定	5		5	+ 2d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量: 4

最大重量: 7 所持金: 100 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: HPを [3D+CL×3] 点回復 クリティカルでダメージロール増加								
クイックヒール	★	5	メジャー	-	自身	自動	シー1回	
効果: メジャーで《ヒール》を使用 行動済みにならない								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のバステをすべて回復。クリティカル→コスト0。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シー1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: マスクット(p157)1個取得								
コンバージョン: ライフル	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: ガンスミスで得られる武器をライフルに変更								
アームズマスター: 錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 錬金銃」の武器を使用した命中判定+1D。								
ディスコード	1	4	DR直前	20m	単体	自動	カド1回	
効果: 他者を対象にする。ダメージロール直前に使用。その攻撃のダメージ+ [(SLD)]。増えたダメージは使用者が振る。								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体	自動	シー1回	
効果: 1シー内で回数制限のあるスキルの使用回数を1増やす。								
トレーニング: 器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値+3								
ミュートスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について知っているかの【知力】判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品	ヒューリンの20歳前後
MPポーション ×4↓	