キャラクター名
プリム

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	0
冒険者Lv	17	経歴	告白されたことがある		
経験点	1100		守りの剣を手に持ったことがある		
			物心ついたときには独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	12		25	4
		敏捷度	3	18		29	4
体	8	筋力	2	21		31	5
		生命力	15	57		80	13
心	13	知力	2	41		56 + 2	9
		精神力	4	61		78	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	グリモワール	10				
コンジャラー	3	アーティザン	7				
プリースト/フェトル	13	ドルイド	8				
レンジャー	9						
セージ	17						
エンハンサー	5						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	MP軽減/グリモワール	AG36p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
抵抗強化	OP133p		p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p		p
足さばき	2-227p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスプレート		24		7
盾	エンハンスウォール		20		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	0	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法の消費MP-1　宿り木の棒杖　小魔の封入具	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
スピア(戦旗槍) 抵抗系	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
エンハンストゥーム AC：浮遊魔動書	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	12

HP
133

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 32	2d+ 32

MP
194

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	13			
操霊魔法	3	12			
深智魔法	3	13			
神聖魔法	13	22			
秘奥魔法	10	19			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/3	AC：魔物知識増強・誤射防止・戦場把握
耳	聖印	
顔	アイソアーマスク	
首	ポーションインジェクター	ウィッチポーション入り
背中	多機能セービングマント	
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	聖王の冠	

装備品	説明
インテリアニマルサック	
左手 アルケミーキット	
太陽の帽子	

その他メモ

サクラソウのメリア、短命種
短命種のメリアらしく、活発で好奇心旺盛。
自然を大事に思っており、雨を浴びるのが好き
親しい相手に対しては、姉のように接する。

田舎の、それなりに大きな農村の出身。芽生えた場所はフェトル神殿の庭であった。
村にメリアはおらず、両親は不明。孤児として神殿で育てられた。
短命種であるため数ヶ月で大きくなり、現在は村の一員として主に農業の手伝いをしている。
村には元冒険者が住んでおり、好奇心旺盛なため弟子入りしている。装備や冒険者に必要な能力はそうやって手に入れた。
いつか村を拠点に、冒険者になりたいと思っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
プリム	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		バルカン語	○				
ドレイク語	○	○	ライカンスロープ語	○				
汎用蛮族語	○	○	ソレイユ語	○				
魔神語	○		バジリスク語	○				
魔動機文明語	○	○	リザードマン語	○				
魔法文明語	○	○	リカント語	○				
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	浮遊盾	
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
メディテーション		
スフィンクスノリッジ		
ヒールスプレー		
バークメイル		
パラライズミスト		
ミラージュデイズ		
マナダウン		
エンサイクロペディア		
強靭なる丈陣２：精定		
魔物知識増強/＋２		
危機回避		
誤射防止		
幸運の誘い		
戦場把握		
浮遊魔動書		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦旗槍	200				
専用化	100				
専用化	50				
専用化	50				
モントメル背水賦活学派	50				
ペリクロ=パティエンティア	50				
ヴルネラスティ＝ヴィス	20				
ペリクロ＝アジリタス	30				

名誉点 所持 1400 /合計 1950

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
アリスパック	○□□○□□	返還供物（アルガギス）x2	○□□○□□
消費MP軽減－2	○□□○□□	エンハンスレザー	○□□○□□
支援魔法強化＋1	○□□○□□	ポーションインジェクター	○□□○□□
魔物知識判定＋3	○□□○□□	魔香水x11	○□□○□□
魔法ダメージ威力＋１５	○□□○□□	５点MCCx25	○□□○□□
魔力＋２	○□□○□□	樽	○□□○□□
5点魔晶石x23	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□
青い星の魔符１x14	○□□○□□		○□□○□□
針鼠の頭蓋x27	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符１x7	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符２x8	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符１x4	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符２x5	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーションx39	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□
10点MCC	○□□○□□		○□□○□□
知力の魔符２x6	○□□○□□		○□□○□□
青い星の魔符2x10	○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□
通話のピアス代	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Sx26	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード白Ax26	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax8	○□□○□□		○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□		○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード・緑Ax4	○□□○□□		○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x14	○□□○□□		
穿山甲の舌x2	○□□○□□		

所持金	預金・借金
330 G	G