┌─キャラクター名 ────────────────────────────────────											٦l		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
ハデス											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
									果:				非オー	ヴァード	カエキスト	·ラ化								
シンドローム オプショナル		サラマンダー -					クス	UGN支部長C		€C þ	ヴァー	- 高校生		7 🗆		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		サ	トラマン	マンダー				278,20		_					果:				=	コスト分の	HPで復活			
						年齢					性別	男			コン	セントレイト : サラマンタ゛ー	3	2	メシ゛ャー	-	_	-	-	
覚醒			憤怒	i怒		動		妄想		初期化	侵食率	31 9		物!	果:					C値-LV(下限7)			
出自												-		$\exists \sqcap$		結合粉砕3	5	4	メシ゛ャー	-	-	対決	ピュア	
		看	百名人		経馬		記:	已憶喪失 		進	逅	幼士	F	効	果:	このエフェクトマ	を組み	合せた判定	官のダイスを+LV	個する。さ	ちに対象	の装甲を	無視してダ	メージを算出する。
	基本値		木値 ワークス		ボーナス		成長 他條		多正 能力化		і НР		31	٦L	5	ロスバースト3	3	4	メシ゛ャー	-	_	対決シンドロ	-4 80	
肉体	- 1	空中 地 4	0	<u> </u>	0	^ "	% IX	וטוּ	≱Щ	4	·		5	効!	果:	このエフェクトを組み合わせ	せて行う	う攻撃の攻	撃力を[LV*4]	する。たた	こし、この	Iフェクトを組	み合わせた	半単定のダイスはー2個される。
感覚		0	0		1						(非装備時	_	5	\dashv $lacksquare$		白熱10	1	3	マイナー	至近	自身	白兵	_	
精神		2	1		0					3	戦闘移	- /	10	効!	果:			<u> </u>	兵/命中0/攻雪			ヾ値4/射科	呈至近	
社会		2	0		0					2	全力移	_	20	$\exists oxed{\mathbb{L}}$	7	プラズマカノン3	5	4	メシ゛ャー	視界	単体	RC	100	
社五															効果: 攻撃力+[LV*5]の攻撃を行う。									
	肉体			愿	感覚			精			社	社会		┧Ĺ			*							
技能	S	L 修』	_	能	SL	修正	. ž	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効!	果:									
白兵			_	撑			_	R C	1		交渉			╛┖										
回避			矢	□覚			貢	意志	1		調達	1		効!	果:									
運転:			芸術:				知識:	:	2		情報:UGN	1		┧Ĺ										
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			効!	果:									
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			╛┕										
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			効!	果:									
運転:			芸術:				知識:	<u>: </u>			情報:			┛┞										
武器		ンボ	能力	能力命中値		値 攻	撃力	動 射程			メモ			7 効	果:			1					1	
冥王		白兵	13r			6	★装甲無礼		無視				ᅦᄂ											
80↑冥府の死腕						4 6		★装甲無						一 ひか!	果:		_	1						
100个原			白兵	14r	_	4	7				結合粉砕+白熱			71 L										
80 ↑ 冥	は 府の	誘い	白兵	11r	-	4	26	,	★装甲無	乗視 加スハ	゛ースト+結合粉砕+	-白熱+:]\th: #57		果:			1	T	T	T			
			/IT-M2	在松 			-=-				./ T				. .									
防具			価格	装甲	ם י	避(行動				メモ			(X)	果:									
					+									$+ \sqcap$										
							_	△≕‡‡	m·	0	合計回避	.	0	$\dashv \mid$										
										╛╵														
コネ(UGN幹部/情報屋) ロイス																								
情報収	又集ラ	チーム							象	感	感情(pos) 感情(neg) タイ 消費			ŧ										
그ネ:要	・人子	への貸し	,						GN		P 連帯感 N 不安			╛										
コネ	: 手	配師						弟 P 幸福感 N 悔悟																
								鹿島支部 P 尽力 N 嫌気]											
									P N					_										
								P N					_											
								P N					_											
								P N					╛╵											
							<u> </u>				T-10 F 1-1-													
						最	最大財産P: 6 残り財産P: 0																	