キャラクター名

ムースリーヌ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
秘密（HO3指定）	やってはいけないこともした。言ってはいけないこともした。AMに、そして、彼女の時間にさえ。でも、このままさて終わりになんてできなかった。前の終わりがこんな別になんて、納得できなかった。だからは、やってはいけないこともした。そしてそれは、AMの望みでもあったから……。
抱擁（β68）	誰かを抱きしめた記憶。誰かに抱きしめられた記憶。大事な人。大切な人。その腕の中に抱きしめていたはずなのに、手の中は今空ろで……。あの始くもりを求めて、姉妹をついつい抱きしめてしまうかもしれない。
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリア	依存	3	①②③④⑤	PLミュムさん
カーシャ	恋心	3	①②③④⑤	PLさむみかんさん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定の出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
サブクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ取得
				オート			
頭		小さなアンデッド		オート	なし	自身	たからもの
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、次撃に「連撃1（同にあるなら+1）」か「転倒（重複しない）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発揮する。
頭		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		ようかいえき（くされじる）		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	妨害1、自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。１ターンに何度でも使用してよい。ただし、１回の判定に対し１回のみ。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して移動妨害は無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１