

キャラクター名  
スイカ・ヤマミネ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	17歳
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	600				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	10	器用度	8	2		20 + 1	3
		敏捷度	7	1		18 + 1	3
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	10	4		24	4
心	6	知力	7			13	2
		精神力	9	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グランプラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技		値	単価
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
鎧貫き	1-292p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
リカバリィ	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(ブロードソード)	100
名誉点所持 56 /合計 156	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード				1		1
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グランプラー			合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 10	11	10	18										
グランプラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカードA×9	○□□○□□
マテリアルカードA×4	○□□○□□
魔晶石3点分×4	○□□○□□

所持金		1251	G	預金・借金		G
-----	--	------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	19	57	2d+ 10	0	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	アルケミーキット
腰	スマルティエの武道帯
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊷
-------	---