

キャラクター名  
ネットウィーパー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ビースト】		オート			
		ぜんたいそくばく		ラピッド	MF5	0-4	レンジ内の敵メダロットの次に使用するアクションパーツのコスト+1
		ほうでん		ダメージ	2	自	エリア内にいる全ての敵に「転倒」を与える
		テクニック強化		オート	0	自	「テクニック」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		リデュース強化		オート	なし	自	「リデュース」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：アルケニーヘッド】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		アクション			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)
腕		かいじょ攻撃/トラップかいじょ		アクション	1	0-1	レンジ内の任意の「マップチップ」を1つ取り除く
腕		なぐる攻撃/サンダー		アクション	3	0	[肉弾1+転倒+爆発]か[肉弾攻撃2、マップチップ「サンダー」を設置する]
				オート			
		【左腕：エレキネット】		オート			
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		オート	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
腕		なぐる攻撃/サンダー		アクション	3	0	[肉弾1+転倒+爆発]か[肉弾攻撃2、マップチップ「サンダー」を設置する]
腕		バンカー		ラピッド	0	0	自身以外に対して移動 1
				オート			
		【右腕：アラクネット】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		オート	4	自	移動 1
腕		そうこう		アクション			
腕		トリモチアタック		ラピッド	2	0-1	妨害 1 + 転倒
頭		おうえん攻撃/チャージドレイン		アクション	2	0	かいつく判定に成功するとレンジ内の対象の次に使用するパーツコストを1増加させ、更に自身の次に行うパーツのコストを1減少させる。