

キャラクター名
ヴェル・メリア

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	一時期の記憶がない		
経験点	1380		大切な約束をしたことがある 故郷にいられなくなった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			21	3	フェンサー	1		
敏捷度	11	1		26+1	4	スカウト	2		
筋力	6			7	1	レンジャー	1		
生命力	15			16	2	アルケミスト	1		
知力	2			12	2				
精神力	14			24	4				

戦闘特技	
武器習熟A/ソード	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
インスタントウェポン

名誉アイテム	点数
名誉点所持 16 /合計 16	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	5	2
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	-	2
盾 バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値
				6
				2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 4	9	3	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード(白) : Bx16	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1965 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 6	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷+1

その他メモ	自動失敗チェック
家族?故郷?約束?伝説って?わかんない。	□□□□⑤
目を覚ます前の事なんて知らないだろうでもいい。	□□□□⑩
はい、えっと...そうだ、気づいたら街の真ん中に居て、いろいろ探索してるうちに冒険者になった。てか、生活するには\$が必要なんだよ!	□□□□⑱
わかるか? \$の偉大さが...世の中\$だぞ。シラガ	□□□□㉔
記入日:2021/05/15	□□□□㉙
性格:人見知り・少しお馬鹿	□□□□㊳
	□□□□㊸