キャラクター名
ミゼット・アトレー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1950		飛行船に乗ったことがある		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	14		33	5
		敏捷度	7	8		25	4
体	2	筋力	2	1		5	0
		生命力	8	7		17	2
心	14	知力	10	15	2	41 + 2	7
		精神力	5	19		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	11						
レンジャー	5						
セージ	9						
エンハンサー	5						
アルケミスト	5						
アーティザン	1						
ドルイド	10						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
魔力強化	2-230p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
101

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	勇者の証：心	
顔	学者の眼鏡	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	野伏のセービングマント	
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレイサーガジェット	
その他	ラル=ヴェイネのマナリング	

	装備品	説明
	アーティザンリング/2	
	宝石ケース	
左手	知力の腕輪	
	ラル=ヴェイネの観察鏡	

その他メモ

仕立屋：7、料理；9、宝飾師：2

グランゼール地方の田舎にある宿屋の長女として生まれる
両親がらぶらぶだったせいで１０歳になる頃には６人姉弟の一番上になっており
小さいころから店の食堂の手伝い、弟や妹の破いた服の修繕など忙しく動き回る
しかし、１５歳の時父親が森で猛獣に襲われ他界。
母親一人で店を回すことができず食堂は閉鎖
宿屋だけの営業となったがそうすると今度は子沢山のため生活が徐々に回らなくなる
そのため、成人を迎えた自分が家を出て仕送りをすることを決意
街に出て仕立て屋としてアルバイトをしているうちに冒険者として学べるグランデ・アカデミアの話を聞き入学を決める
父と仲の良かった常連客のコネで飛行船に乗せてもらい無事入学したはいいものの

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミゼット・アトレー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
チックチック		
アンチボディ		
メディテーション		
ラビットイヤー		
スフィンクスノレッジ		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
リーンフォース		
能力増強/+2		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
【明日を夢見る少年トール】	10				
【風来坊ガラク】	10				
使いやすい調理道具セット	5				
『災いを晴らす者』	50				

名誉点 所持 827 /合計 902

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x6	○□□○□□
	○□□○□□
妖精使いの宝石	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
アルケミストカード緑：Ax4	○□□○□□
アルケミストカード赤：Ax4	○□□○□□
アルケミストカード赤：Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
10点MCC	○□□○□□
3点魔結晶石x20	○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエの水着	○□□○□□
	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 92839 G

預金・借金 G