

キャラクター名  
八大 鏡介 (やひろ きょうすけ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	犯罪者の子	経験	古強者	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	1	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストライクチップ	射撃	4r+5		7		マイナー使用でダイス+2
ミドル	射撃	4r+8		7+1D		
ミドル風有り	射撃	9r+17		7+1D		
100	射撃	4r+8		7+1D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
[ユニーク] ストライクチップ
[その他] ウェポンケース
[ユニーク] サイドリール
[コネ] 情報収集チーム
[エンブレム] [その他] リーダースマーク [感謝]
[その他] 思い出の一品

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
無疵なる石	P	N		
父親	P 執着	N 嫌悪		
兵藤 なるみ	P 好意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-[Lv]								
カバディフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングする/メインプロセス1回/シナリオLv回								
ワンショットツークル	2	3	メジャー	-	2体	対決		
効果: 対象を2体に変更/シナリオLv回								
鏡の盾	3	8	オート			自動	100	
効果: 受けたダメージ反射(上限Lv×20/シナリオ1回)								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象のダイス+[Lv]/ラウンド1回								
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 援護の風と同時に使用/達成値+[LV×3]								
限界突破	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: ラウンド1回のエフェクトを2回行える/シナリオLv回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャーアクションを2回行える/C値+1/シナリオ1回								
天使の外套	★							
効果: 外見変更								
七色の声	★							
効果: 声変更								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

殆どが臆げな幼い時分の記憶の中、唯一ハッキリと覚えていることがある。小学校に上がる直前、まだUGNに保護される前のこと。僕は、一人の少女に出会った。見た目からしてその時の僕よりは少しだけ年上のように、けれど身に纏う雰囲気は異様に大人びた、とても綺麗な女の子。彼女は僕へ、一つの石を手渡してきた。

「貴方にプレゼントですよ。八大鏡介くん」  
幼い子供なんて、ただの石ころでもはしゃぎ喜ぶような存在だ。それがとても綺麗な石をあげるなどと言われたら、なんの警戒もせず受け取るに決まっている。

だから僕は無邪気にそれを受け取って、触れた瞬間に自らの胸へと吸い込まれたことに目を丸くした。  
「……なんで？」  
思わず口を出たその「なんで」は、「なんで消えたの？」とか、「なんで僕にくれたの？」とか、「なんで僕の名前を知ってるの？」とか、色々な疑問が込められたものだったけど。彼女は妖しく微笑んで、ただ一言、  
「すべては、プラン通りです」  
そう、呟いた。  
それ以降だ。“人の感情”を、色として目視できるようになったのは。

[コネ: 兵藤なるみ] 『種別: コネ/〈意思〉の判定を行った直後に使用する。達成値に+5する。また同時に、取得しているエフェクト1つを選び、そのエフェクトの使用回数をプリプレイ時と同数まで回復させる。1シナリオ1回。』

「僕は鏡。恩には礼を、悪意には応報を返そう。自らの業を知るといい」