

キャラクター名  
□□□□ □□

プレイヤー名  
□□□□ □□

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	□□□□
	オプション		年齢	18□	性別	□
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自	□□□	経験	□□	邂逅	□□□	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術 : <□□ : □□□>	1		知識:			情報 : <□□□ : □□□>	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□□□ (80% □□)	白兵	8r	5	14		<□□□ □□> + <□□□ □> + <□□□□□□ : □□□>
□□□□ (100% □□)	白兵	12r	5	17		<□□□ □□> + <□□□ □> + <□□□□□□ : □□□>
<□□□ □□> (100% □□)		0		+15		100% □□□ 32, 80% □□□ 24□.
□□□ □□		0		8		<□□□> + <□□ □□□>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品
□□□ : □□□ □□
□□□□
□□□

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
□□□□ □□□	P 連帯感	N 猜疑心	
□□□ □□□	P 友情	N 食傷	
□□□ □□□	P 信頼	N 不安	
□□□□ □□□	P 好奇心	N 不信感	
□□□□ □□	P	N	
□□□□ □□□□	P	N	
□□	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□□ □□	3	3	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果: □□ □□ □□□ +[LV+1]□								
□□□□□□ : □□□	2	2	+□□	□□	□□	□□□	-	
効果: □□ -2								
□□□	1	5	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □□, □ [LV+7], □□ -4, □□ 5, □□.								
□□□ □	3	2	+□□	□□	-	<□□>	-	
効果: □ [LVX2].								
□□ □□□	1	1	-□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □□□□, □□□□, □□□□ □□ □□, 1□ LV□								
□ □□ □□	2	4	□□	□□	□□	□□□□	80%	
効果: □ □□□□ □□ □□□ [LVX5]. □□□ 0.								
□□□ □□	★	-	+□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □□□ □□□ □□□ □□.								
□□□ □□	★	-	+□□	□□	□□	□□□□	-	
効果: □□□ □□□□ □□□ □□ □ □□.								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

□□□ □□□ □□ □□.