キャラクター名
ルゥ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	魔術師			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	13	11	11	9
ボーナス	3	3	2	4	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	4	5	4

HP	31
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	2	5	5	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランチボックス	ファミリア(感知)
→野菜	
→野菜	
→野菜	
→野菜	
→野菜	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	

現在重量： 3		
最大重量： 9	所持金： 310	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1Dする。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔をSL個取得する。								
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果： 対象に「(SL+2)D+CL」の特殊貫通攻撃を行う。								
マジックノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄に対して知っているかどうかの知力判定に+1Dする。								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： MPポーションを5個かハイMPポーションを2個手に入れる。シナリオ中のみ使用可能で売却不可。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

HO3
ミスタルシアのマナリア魔法学院に通う1年生。
難関であるこの学院にビギナーズラックで入学できた彼女は勉強が苦手でサボりがち。
ある日、成績不足で課せられた追試から逃げ回っている内にうっかり図書室の禁書区画に入り込んでしまう。
そこでうっかり次元転移の禁書を蹴飛ばしてしまい、発動した次元転移に巻き込まれてしまう。
次に目が覚めると、そこには星空が広がっていた。そして、そこに居た管理者に聞かされるどこかの世界の危機。
学院には戻りたくないが戻らなければならないけれど、それはそれとして世界の危機なら何か力になりたいと思った。
こっちにいる間は勉強しなくていいからという理由からでは無い。断じて無いったら無い。

アイテム
2D　MPポーション
判定
2D+{感知}+{F感知}　危険感知判定
3D+{知力}+{IT魔術命中}+{SKL魔術命中}　魔術判定
2D+{器用}+{武器命中}+{アイテム命中}+{スキル命中}+{ギルド命中}　命中判定
2D+{敏捷}　回避判定
2D+{筋力}　筋力判定
2D+{器用}　器用判定
2D+{敏捷}　敏捷判定
2D+{知力}　知力判定
2D+{感知}+{F感知}　感知判定
2D+{精神}　精神判定