キャラクター名: イズナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	250		魔物を倒したことがある		
			あこがれる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	1		23	3
		敏捷度	9			22	3
体	9	筋力	5			14	2
		生命力	6	1		16	2
心	8	知力	10	1		19	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
シューター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	4	3
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 5	10	5	22										
ラップドボウ	2H	13		2d+ 5	10	5	28										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	3	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	3	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭	ターバン	
耳		
顔	マスク	
首	チョーカー	
背中	ロングマント	
右手	アームレット	
腰	ベルト	太め
足	アンクレット	
その他	命のリボン	

装備品		説明
左手	アームレット	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イズナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋	○□□○□□
矢（12本セットx5	○□□○□□
銀の矢（１本x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx8	○□□○□□
魔薫水x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔薫草x2	○□□○□□

所持金	753 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数