

キャラクター名

プレイヤー名

ビリー・アルナス

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	12	30	29	7	30	14	12	
ボーナス	4	10	9	2	10	4	4	
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2	
他修正		1			2		1	
能力値	4	14	9	2	14	5	7	
						HP	173	
						MP	156	
						フェイト	5	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	20m	4	37	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ブリッツゴーグル					3	1		
胴部	千眼の衣		2			9			
補助	フィルボバックラー				2	9		2	1
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			14	0	9	0	5	23	9
スキル	ニンブル							3	
その他	漆黒の星,クイックスター,幸運の鍵風の蹄鉄		1		2			5	
総計(右)			23	37	13	21	6	36	10m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	14	1		15	+ 3 d	ベルトポーチ	矢筒
トラップ解除	14	1	2	17	+ 4 d	異次元バッグ	キャリバーブースター
危険感知	14			14	+ 2 d	小道具入れ	キャリバーブースター
エネミー識別	2			2	+ 2 d	漆黒の星	キャリバーブースター
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	クイックホルスター	キャリバーブースター
魔術判定					+ d	幸運の鍵	
呪歌判定					+ d	風の蹄鉄	
錬金術判定					+ d	炎熱の砥石	
						流水の砥石	ランチボックス
						ロープ	野菜
							野菜
現在重量：	9						
最大重量：	24	所持金：	308459	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
スペシャライズ：魔導銃	5		パッシブ					
効果：魔導銃命中、ダメ+SL								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ					
効果：スペシャライズ武器ダメ+5								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：回避+1D								
インタラプト	1						消費1回	
効果：スキル打消し								
トリックスター	1						消費1回	
効果：トラップ発動無効								
キャリバー	1		アイテム					
効果：キャリバーを取得								
キャリバーガンバード	5		パッシブ					
効果：二丁拳銃 攻+ [SL×3]								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ					
効果：魔導銃命中+1D								
スナイピング	5	3	セットアップ					
効果：射撃命中+[SL+2]								
カウンターショット	1		判定直後	武器	単体	命中	消費1回	
効果：命中対抗勝利で攻撃失敗								
カスタムガン	2		アイテム					
効果：命中or攻撃力[SL×2]振れる								
クイックスナイプ	1	7	スナイピング					
効果：射撃ダメージ+4D								
インパクトショット	1	3	ムーブ					
効果：ダメで[ノックバック(2)]付与								

コロシアムで生計を立てる両親の下で生まれた。非力でも強い魔物と戦える姿に憧れ冒険者へ。様々な経験を積むために渡り歩いていたが、様々な魔物がいる興味深いダンジョンがあると聞き、わくわくしながらこのギルドへやってきた。

命中固定値5d+27 基本2d+器用(13) スペシャライズ5 アームズマスタリー1d カスタムガン4  
アキュレイト1d ストレイトショット1d 千眼の衣2 ブリッツグローブ2 漆黒の星1  
命中変動値7 スナイピング7  
ダメージ固定値2d+94 武器2d+CL(16)+3+15(キャリバーガンバード込み) スペシャライズ5 ウェポンフォーカス5  
マークスマン25 デッドショット8 フォーチュンヒット(幸運)6 シューターハンド5 フェイバリットウェポン：魔導銃6  
ダメージ変動値 クイックスナイプ4d ワイドアタック2 ダブルショット3d

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラストアクション	1	10	戦闘不能					
効果:	メインプロセス1回行える							
インターセプト	1	3	リアクション	視界	単体	命中	シリオ1回	
効果:	命中勝利で自身への攻撃失敗							
ファニング	1	5	メジャー		SL+1体			
効果:	対象に射撃攻撃							
カリキュレイト	1		インシアブ					
効果:	インシアブに行動							
マークスマン	5		パッシブ					
効果:	射撃ダメージ+[SL×5]							
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果:	命中対抗勝利で攻撃失敗							
アデンダム	1	8	インシアブ				シリオ1回	
効果:	行動済にならないがキレト							
アキュレイト	1		パッシブ					
効果:	【器用】+1D							
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果:	射撃命中+1D							
ダブルショット	1	9	メジャー					
効果:	対象:単体※ 2回攻撃(2回目+3D)							
バーサタイル	1		クリソップ				シリオ1回	
効果:	スカウト「シリオ〜回」復活							
フィールドワーク	1	4	判定直前				シーンSL回	
効果:	判定+1D							
デッドショット	4		パッシブ				マークスマン	
効果:	射撃ダメージ+[SL×4]							
フォーチュンヒット	1		パッシブ					
効果:	ダメージ+幸運							
シューターハンド	1		パッシブ					
効果:	射撃ダメージ+5 射程+10m							
ポイズンストライク	3		パッシブ					
効果:	ノックバック毒強度+SL							
フェイバリットウェポン:魔導銃	4							
効果:	魔導銃ダメージ+SL×3							
ドッジマスターII	1							
効果:	回避修正±0以上でダメージ×SL*3							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ解除+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果:	トラップ探知+1D							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知+1D							
アンチトラップ	1							
効果:	トラップ解除探知危険感知+1							

ビリー・アルナス

[illegible][illegible]