キャラクター名
ワンド・フォール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	14と6カ月
冒険者Lv	10	経歴	同じ夢を何度も見る		
経験点	360		始まりの剣を持ったことがある		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	12		30 + 1	5
		敏捷度	11	2	6	30	5
体	8	筋力	4	5	10	27 + 2	4
		生命力	1	9		18	3
心	11	知力	8	13		32	5
		精神力	5	12		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	7		
デーモンルーラー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	1-279 p		p
武器習熟A/アックス	1-281 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ドーデン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
高所攻撃		
チャージ		
HP強化		
攻撃阻害		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力解放		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	15	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス+1		2	-3	9
盾	火界の水着		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	12	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 16	12	14	30										
ヘビーメイス[15/1] 1H使用時用	1H両	15	1	2d+ 16	12	14	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 15	12	14	6										
軟弱なグレイヴ 2-3精神抵抗-1　オーバーロードの+1で打ち消し	振2H	28		2d+ 15	10	15	48										
軟弱なグレイヴ	突2H	28		2d+ 15	9	15	43										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 15	11	15	25										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 15	11	15	25										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	14

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	13			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	
耳	スマルティエの耳飾り	耳飾り10G+スマルティエ+インプ入り
顔	アイソアーマスク	インプ入り
首	オーバーロード	魔剣。下の補助欄参照
背中	セービングマント	魔法ダメージ-回避・生命抵抗・精神抵抗失敗の時のみ
右手	器用度の指輪	
腰	ブラックベルト	インプ入り
足	アルケミーキット	インプ入り
その他	ウェポンホルダー改	

	装備品	説明
左手	スマルティエの筋力増強の腕輪	割れない増強の腕輪 インプ入り

その他メモ

魔剣/オーバーロード
装備部位:任意

○過積載による弊害
大量の魔神と契約する事によって装備者の体に予測不可能な呪いが発生します。装備者がデーモンルーラー技能によって魔神を解放する際、アビスカース表を振り対応した出目の呪いを受けます。この効果は3分間持続し、また多重開放する様な場合には累積もします。また、「▼魔神斡旋」の呪いを解除しようとした場合、その解除が失敗するたびに装備者のHP最大値が1されます。

○対魔法紋
装備者の精神抵抗力を＋1します。呪い属性を解除可能な効果を持つ魔法や魔剣の効果であれば更に抵抗力を＋1しますが、自らの意志に反して抵抗します。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ワンド・フォール

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
軽い羽ペン	10

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	
召異の入れ墨	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(１日分)	○□□○□□
ストーンx3	○□□○□□
魔神の契約書x30	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
魔晶石5点x15	○□□○□□
ソフトレザー売却	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
羊皮紙x20	○□□○□□
ミニバイクレンタル	○□□○□□
ドルフィンレンタル	○□□○□□
蝙蝠の羽x8	○□□○□□
魔導バイクレンタル	○□□○□□
マテリアルカードBx50	○□□○□□
シュテルから借金	○□□○□□
リペアテープⅡ	○□□○□□
アリザから借金	○□□○□□
シュガートースト代x2	○□□○□□
保存食2週間分x3	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
アリザへ返金	○□□○□□
シュテルへ返金	○□□○□□
精神の魔符+1x2	○□□○□□
革の帽子	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□
	○□□○□□
高性能魔動バイク　レンタル	○□□○□□
	○□□○□□
敏捷の指輪（割った）	○□□○□□
	○□□○□□
スプリントアーマー売却	○□□○□□
器用の指輪（割った）	○□□○□□
魔晶石3点x15	○□□○□□

マテリアルカードAx40	○□□○□□
精神の魔符+2x2	○□□○□□
生命の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
ミニバイク交渉	○□□○□□
魔香水交渉x10	○□□○□□
	○□□○□□
毛皮（トリムから）x2	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエのアンクレット	○□□○□□

所持金 14079 G

預金・借金 G

名誉点 所持 405 /合計 415