キャラクター名: ジャスティスカラテ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	己と戦い死にかけた		
経験点	490		魔物に襲われた		
			大きな遺跡を発見した		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	5		21	3
		敏捷度	9	6		26	4
体	7	筋力	7	3		17 + 2	3
		生命力	9	3		19	3
心	7	知力	12	3		22	3
		精神力	3	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7						
シューター	7						
マギテック	3						
スカウト	1						
レンジャー	1						
エンハンサー	2						

戦闘特技

追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
カウンター	2120p		p		p
鎧貫き	IB39p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
双撃	1-280p		p		p
二刀流	1-281p		p		p
囮攻撃	1-284p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	7	10	11	10

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
小足 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 10	12	10	0										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 10	12	10	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	10	25										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3　活性弾装填済み	1H	1		2d+ 10	11	6											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	ｽﾛｯﾄに装備、HP回復を受けるとMP1回復（1日冒険者レベルまで）
耳	蝙蝠の耳飾り	対透明、盲目状況でのペナルティを-2に軽減
顔	狩人の目	魔物知識成功対象に命中+1、失敗してもレベルは判明する
首	予定】熊の爪	6000G　マッスルベアー効果+1
背中	サバイバルコート	気温適応
右手	能力増強の腕輪	能力値+2　壊すと+14
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	予定】ｽﾏﾙﾃｨｴが軽業のやつ	転倒対策
その他予定】マギスフィア大		1000G

装備品		説明
	予定】マギスフィア中	500G
左手	マギスフィア小	
	予定】アームスフィア	42000G　1Hの武器も装備可能なマギスフィア中

その他メモ

一人称：私（わたくし）
二人称：あなた、～さん

一般技能：（所持成長P＝7）
◆Lv2　ノーブル：元々は令嬢であり、必要最低限の教養は備わっている
判定：
知力】・見識判定・家系知識判定・社交判定・作法判定
精神】・威厳判定

◆Lv8　スカラー：フーキソウルという世界の記憶が流れ込んできたため本人の学力以上の歴史が脳に詰まっている
（レベルボーナス：専門分野の判定+2）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ジャスティスカラテ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
リカント語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ダガー級	20				
レイピア級	30				
ブロードソード級	50				
グレートソード級	100				
フランベルジュ級	100				
				名誉点 所持 35	/合計 335

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3　活性弾装填済み	1H	1		2d+ 10	11	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
【入れ替えの少ない手持ち類】	○□□○□□		○□□○□□
白い手袋	○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□
砂時計	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
┗セットたいまつx6	○□□○□□		○□□○□□
工具鞄	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□		○□□○□□
弾丸*12	○□□○□□		○□□○□□
弾丸*12	○□□○□□		○□□○□□
弾丸*12	○□□○□□		○□□○□□
弾丸*12	○□□○□□		○□□○□□
活性弾*12	○□□○□□		○□□○□□
活性弾*12	○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【その他】	○□□○□□		○□□○□□
風紀の腕章	○□□○□□		○□□○□□
フェロー参加時出費	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【使用済み・お古】	○□□○□□		○□□○□□
特・魔晶石5点	○□□○□□		○□□○□□
弾丸	○□□○□□	所持金 6027 G	預金・借金 G
	○□□○□□		