

キャラクター名  
メリアの精霊使い

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			12	2
	敏捷度	6	1		14	2
体	筋力	6	3		15	2
	生命力	17	3		26	4
心	知力	2	4		22 + 2	4
	精神力	6	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	5		
ウォーリーダー	5		
ドルイド	6		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
		武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
		武器習熟S/スタッフ	1-281p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
特殊能力解放	
パークメイプル	
△軍師の知略	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 250 /合計 250	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド(行使MP-1)	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクポーシオン(残り1本)	○□□○□□
騎獣契約証: ドンダウレス	○□□○□□
アビスシャード(残り5個)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	44
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	9/X	2d+	7	48	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの能力増強の腕輪 知力

その他メモ x3 1d+1d+1d+2d+2d+1d+1d SwordWorld2.5 : #1 (1D6+1D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 5[5]+6[6]+6[6]+11[6,5]+2[2]+6[6] → 36 #2 (1D6+1D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 1[1]+1[1]+5[5]+9[5,4]+2[2]+1[1] → 19 #3 (1D6+1D6+1D6+2D6+1D6+1D6) → 6[6]+1[1]+3[3]+12[6,6]+2[2]+6[6] → 30 「森の温床も窮屈だらけ。こんなに面白い世界をも、我らが自然は凌駕すると知らないのはもったいないですわ」	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉙ □□□□㉙
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------