ニキャラクター名	┌ プレイヤー名 ───
ミナギ	

ポジション	コート	享年	18
メインクラス	ロマネスク	暗示	渇望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
演奏	

	未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				

メインクラス 愛撫 ラピッド 0 0 転倒 メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 このス+kを頼し様 いれる強パー児急吹き このパー児機能に影校 前 サブクラス 捕食者 ダメージ 2 0 自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を 2 項 攻撃 1 2 1 1 2 1 2 1 2 1	マニューバ							
メインクラス 愛撫 ラピッド 0 0 転倒 メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 1の対議網に関いる場所の数全でに「転倒」を 頭 のうみそ オート 2 0 自身のいるエリア内の敵全でに「転倒」を 頭 めだま オート 1 1 項 項 要 2 0 内弾攻撃1 国 財象の姉妹1体と互いに対話判定を行っている。 第大行動値+1 項 財象の姉妹1体と互いに対話判定を行っている。 項 財象の姉妹1体と互いに対話判定を行っている。 財産の姉妹20 財産の姉妹20 財産の姉妹20 財産の姉妹20 財産の姉妹20 財産の対象の姉妹1体と互いに対話判定を行っている。 財産の対象の姉妹20 財産の対象の対象の対象の対象の対象の対象の対象の対象の対象の対象の対象の対象の対象の	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス 時計仕掛け オート なし 自身 のはいり間が、このとのでは、このでは、このでは、このでは、このでは、このでは、このでは、このでは、こ	ポジション		看破		ジャッジ	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバーつの効果を打ち消す。
サブクラス 捕食者 ダメージ 2 0 自身のいるエリア内の敵全でに「転倒」を 2 頭 の方みそ オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 頭 エンバーミング ラピッド 2 0~2 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って がまり、一層の判定への 防止 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 支援1 腕 カルた アクション 4 自身 移動1 下クション 2 0 内弾攻撃+転倒 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 カート はらわた オート はられた オート はられた オート はられた オート はられた オート なし 自身 移動1 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
頭 のうみそ オート 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 アクション 3 カート なし 自身 最大行動値+1 頭 エンバーミング ジャッジ 2 0 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行って 対象の姉妹 1 体を担いまた 2 は りゅう で 対象動 1 腕 エレバーミング ジャッジ 1 の 支援 1 を動 1 腕 エレクトリッガー アクション 4 自身 タカウントで使うマニューバ 1 つのコン 対象の方式 2 はらわた オート はらわた オート はらわた オート なし 自身 最大行動値+1 胴 はらわた オート なし 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
頭 めだま オート 1 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行って 頭 エンバーミング ジャッジ 2 0 妨害2.1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 エレクトリッガー アクション 4 自身 移動 1 腕 エレクトリッガー アクション 2 0 肉弾攻撃 +転倒 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコン 1 はらわた 胴 はらわた オート はらわた 胴 はらわた オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って 頭 エンバーミング ジャッジ 2 0 防護2.19~ンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 エレクトリッガー アクション 4 自身 移動1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコンカーントで使うマニューバ1つのコンカート 胴 はらわた オート カート はらわた オート 胴 はらわた オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		のうみそ		オート			2
頭 アドレナリン オート なし 自身 最大行動値+1 頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行っての。 頭 エンバーミング ジャッジ 2 0 妨害2.19~ソに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への。 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 エレクトリッガー アクション 2 0 肉弾攻撃 +転倒 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援 2か妨害2 胴 はらわた オート 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコン 2 胴 はらわた オート カート はらわた オート 胴 はらわた オート はらわた オート 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	頭		めだま		オート			1
頭 ボイスエフェクト ラピッド 2 0~2 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行って 対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行って 対すッジ 頭 エンバーミング ジャッジ 2 0 妨害2.1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への 内弾攻撃 1 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 エレクトリッガー アクション 2 0 内弾攻撃 + 転倒 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 はらわた オート 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコン はらわた 胴 はらわた オート はらわた オート 胴 はらわた オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭 エンバーミング ジャッジ 2 の 妨害2.1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への 内弾攻撃 1 腕 こぶし アクション 2 の 内弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 エレクトリッガー アクション 4 自身 移動 1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコン 1 のコン 1 のまる 1 のまり 1 のコン 1	頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 エレクトリッガー アクション 2 0 肉弾攻撃+転倒 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコンカートで使うマニューバ 1 つのコンカート 胴 はらわた オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 エレクトリッガー アクション 2 0 肉弾攻撃+転倒 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコンター・ファクション 胴 はらわた オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2.1ターンに何度使ってもよい。ただし、一回の判定への重複は不可。
腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 エレクトリッガー アクション 2 0 肉弾攻撃+転倒 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスタート 胴 はらわた オート カート はらわた オート 胴 しんぞう オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕 エレクトリッガー アクション 2 0 肉弾攻撃+転倒 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスター・バインのコスタ	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2か妨害2 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスター・バイン	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ1つのコスター 胴 はらわた オート 胴 しんぞう オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃+転倒
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 胴 しんぞう オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴 はらわた オート 胴 しんぞう オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴 しんぞう オート なし 自身 最大行動値+1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	胴		はらわた		オート			
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1