

キャラクター名  
片山 流留 (かやま かる)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	-
オプション		年齢	17歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自	安定した家庭	経験	実験体	邂逅	欲望：理想の現実

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	3		0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
⑧+⑨+⑩		0	6			100%~159%。浸食率+7。
//			8			160%~219%。浸食率+7。
⑨+⑩			6			100%~159%。浸食率+5。
//			8			160%~219%。浸食率+5。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
応急手当キット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 不死者P		N		
片山 隆一	P 執着	N 隔意		
懐かしき家族	P 連帯感	N 不安		
PC1	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
世界樹の葉	1	5	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	技能: <RC>							
ショックアブソープ	1	3	オート	至近	至近	自動	-	
効果:	技能: -							
ヒール	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	技能: <RC>							
魂の練成	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	技能: -							
力場の形成	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	技能: -							
領域の守護者	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	技能: -							
領域の盾	3	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	技能: -							
砂の盾	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	技能: -							
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	技能: -							
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	技能: -							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●Eフェクト  
①<<ワーディング: Lv1>>  
『非オーヴァードのエキストラ化。』  
②<<リザレクト: Lv1>>  
『コスト分のHPで復活。』  
③<<世界樹の葉: Lv1>>  
『戦闘不能を回復しHPを1回復、対象の浸食率5点上昇。』  
④<<ショックアブソープ: Lv1>>  
『受ける(予定の)ダメージを-[Lv\*5]。1シナリオ1回。』  
⑤<<ヒール: Lv2>>  
『対象のHPを[(Lv) D+ [精神]]回復。』  
⑥<<魂の練成: Lv1>>  
『戦闘不能、死亡を回復しHPを[Lv\*10]回復。シナリオ1回。』  
⑦<<力場の形成: Lv2>>  
『ラウンド間対象の攻撃力を+[Lv\*2]。』  
⑧<<領域の守護者Lv1>>  
『<<領域の盾>>の射程を視界に。』  
⑨<<領域の盾: Lv3>>  
『カバリングを行う。行動済みにならず行動済みでも可。1シーンLv回。』  
⑩<<砂の盾: Lv2>>  
『ガード値を+[Lv\*2]。』

●イージーフェクト  
①<<猫の道: Lv1>>  
『領域操作で普通ではありえない方向や場所に道を作り近道ができる。』  
②<<壁抜け: Lv1>>  
『壁などの障害物を無視して移動できる。』