

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		はりつき		アクション	3	自身	移動1。移動妨害無効
ポジション		ほね		アクション	3	自身	移動1
ポジション		のうみそ		オート			最大行動値+2
ポジション		めだま		オート			最大行動値+1
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			
		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の出目-1
		長い脚		オート	なし	自身	移動マニューバの射程を+1してもよい
		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「妨害」を無効化してもよい
		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2。自身に対して使用不可
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
		束縛の糸		アクション	2	0~2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる
		死体のダンス		アクション	2	0~2	自身には使用不可。ターン終了まで対象への攻撃の出目は全て-1。
		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える
		糸吐き口		オート			
		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。ダイス1回振り直し可
		強化外殻（合金トランク）		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
		鋭利な牙		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
		肉の拘束		オート	なし	0	バトルパートで同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化してもよい
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする