

キャラクター名
スィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	ステシー	暗示	喪失
サブクラス	ステシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
20黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭の中で何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら…ああ、それが思い出せないのだ。
24宝物	大切な宝物、あなたは一つのをそれはそれは大切にしていた。その品は一体何だったであろう？まっと今持っているくからもの>に違いはない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずなのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
枯れたスィセンの花	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	自身が損傷時 妨害3
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おとこのこ		オート		自身	対話判定で自身のみ出目+1
				オート			
腕		スィセン		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		救急箱		オート			戦闘終了時、姉妹の基本パーツ3つ治す
腕		名刀		オート	2		白兵2+切断 出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2		防御2 戦闘終了後自身の任意パーツ2つ治す
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		尻尾		オート			1