

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	15歳
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	三面記事			目標	人脈

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	21	9	6	7	21	7
ボーナス	9	7	3	2	2	7	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	9	4	2	2	8	2

HP	117
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸	至近	-2	19	0	0	0	0	0
左手	小烏丸	至近	-2	17	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		-4
補助	ダイヤポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	4	0	8	6	16
スキル			5	6		3	3		
その他				1		1			15
総計(右)			13	26					
総計(左)			13	24	0	40	16	6	26
総計(両)			11	43					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
収納系	戦士の環
毒消し*1	理力符(闇)
万能薬*2	
HHPP*3	名馬
HMPP*4	調理用具
野菜*19	冒険者セット
肉*12	野菜×7
キャップライト	
聖水*0	
強心丹*1	
剣鬼の鏢	

現在重量:	38	所持金:	4499	預金・借金:	
最大重量:	39				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
	1							
効果:								
バーサーク	1							
効果:								
クールランニング	1							
効果:								
スマッシュ	1	5						
効果:								
バッシュ	5	4						
効果:								
カバーリング	1	2						
効果:								
ボルテクスアタック	1							
効果:								
カバームーブ	3	4						
効果:								
プロボック	1							
効果:								
ウェポンルーラー	1							
効果:								
	1							
効果:								
ツインブレイド	3							
効果:								
AM:刀	1							
効果:								
トゥルーアイ	1	4						
効果:								

「今回もよろしく頼む。前は私に任せておけ。」
「おい！食事中に肘をつくんじゃない！腕は持ち上げて飯を食え！全く…」
生真面目な性格をした少女。本人は抑えているつもりだが小言が多い。学生生活を通して生涯の友人を作ることが目標。

↓細かい設定↓
両親は高名な冒険者で彼女も憧れを抱いている、友人に自分を預けて冒険に行ってしまったこと以外は、そろそろ1発くらいは殴ってもいいんじゃないかと思っている。4~5年に1回くらいは帰ってくるが『普通の親は「1800日ぶりだね！』なんて言わないだろう！』と怒声をあげている。冒険者としては優秀だが人としては控えめに言って終わっている両親の影響でかなり生真面目な性格になった。
立派な冒険者になることを目指して入学を決めた、が親のような人でなしにはならない事を誓っている。なお冒険者には自由人が比較的多いことは理解しているため余程のことが無ければ他人に口出しをする気はない…そういった者に対する小言が多いことを本人は自覚していないが、可能ならば学生生活を通して生涯の友ができればいいと思っている。両親のような人間にも友人がいたからこそ自分を預けて冒険に出られたわけだ、それがいいことがどうかは別として。そう考えると信頼できる友というのは貴重で代えがたいものなのだろう、自分もそういった関係を誰かと持ちたいものだ。
ちなみに刀を使っているのは両親から扱いを褒めてもらったから。なんだかんだ言っても両親の事は好きらしい。

