

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|----------------|----|-------|-----|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | はりつき | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。移動妨害無効 |
| ポジション | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| ポジション | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値+2 |
| ポジション | | めだま | | オート | | | 最大行動値+1 |
| ポジション | | はらわた | | オート | | | |
| ポジション | | はらわた | | オート | | | |
| | | フローター | | オート | なし | 自身 | 自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の出目-1 |
| | | 長い脚 | | オート | なし | 自身 | 移動マニューバの射程を+1してもよい |
| | | 不動 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおいて、「転倒」「妨害」を無効化してもよい |
| | | 死人指揮 | | ジャッジ | 0 | 0~1 | 支援2。自身に対して使用不可 |
| | | 仕掛け罠 | | ジャッジ | 0 | 0~2 | 支援1か妨害1 |
| | | 束縛の糸 | | アクション | 2 | 0~2 | ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる |
| | | サイボーグ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| | | 人形遣い | | アクション | 2 | 0~2 | 他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい |
| | | 狂気の造形 | | オート | なし | 効果参照 | ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える |
| | | 糸吐き口 | | オート | | | |
| | | にくへび | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃2+連撃2。ダイス1回振り直し可 |
| | | 強化外殻（合金トランク） | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1+爆発無効化 |
| | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1 |
| | | 鋭利な牙 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1+切断 |
| | | 毛むくじゃら（やぶれひまく） | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援2 |
| | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0~1 | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2 |
| | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| | | 肉の拘束 | | オート | なし | 0 | バトルパートで同エリアにいる手駒は全て「転倒」「移動」効果を無効化してもよい |
| | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする |