

キャラクター名  
翠簾屋 与一(みすや よいち)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	貧乏	経験	ニュース	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：UGN幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
錬金術師	P	N		
キッドナップ	P 親近感	N 不快感		
両親	P 同情	N 憎悪		
金	P 執着	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CR:モルフェウス	2							
効果： C値-lv								
ギガンティックモード	1	3	Xジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果： 範囲(選択)に変更 武器は破壊される								
ハンドレットガンズ	5	3+2	マイナー	30cm	自身	自動		
効果： 攻撃力+[LV+4] 武器作成								
レインフォース	2	2	Xジャー			対決		
効果： 攻撃力+[LV×2]								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 武器の数を2つに変更								
音速攻撃	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果： 判定ダイス+lv								
創造主の業	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 達成値+4D								
無音の空間	★		Xジャー	視界	単体	自動		
効果： 気配を完全に消し去る								
真偽感知	★	2	Xジャー	視界	単体	自動		
効果： □がないか見抜く								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

『性格』  
人前では明るく猫を被っている

本性はわがままで自分勝手。子供っぽい

『背景』  
貧乏な家で生まれた。できることは少なかったし貧乏と言う事で同級生にバカにされいじめられもしたが確かに幸せだった。小学生になってから子役を始めた。元々顔が良く演技の素質もあったことからすぐに売れた。それ以来、母は与一に甘くなり、与一のことを金を集めてくるモノとしか見なくなった。幼いながらも芸能界に入り色んな人と会う経験から母の変化にはさすが気付いたが、きつといつか俺を俺として見てくれる。今までの母が帰ってきてくれると信じてやまなかった。しかし、いつまで経っても母は変わらず。金、金、金。そして、今までのいじめてきた同級生は急激に態度を変えトモダチとして与一に接してきた。本気で応援してくれる人はおらず、芸能人と友達という称号が欲しいだけの同級生。お金のために与一を管理し利用する母親。どれもが欲望しかないものだった。

だからこそ、1年前からUGNで過ごしてこう思うのだUGNは『能力を管理し自由を奪う行為』をしており、結局は今までの生活と何も変わらないのだと。退屈だと。

『好き』  
弓道・演技・動物・りんご