キャラクター名

フランク

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
故郷	
宝物	
花園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（小さなアンデッド）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヤング	執着	3	①②③④⑤	
ブランドン	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	【ON/OFF】この能力をONにするかOFFにするかを決めて宣言し、以降の戦闘でONの間、自動的に効果を適用する。ONにするとMPを1消費し、パーツ装備しているFIELD、ONにする直前に使用したFIELDがあれば、そのFIELDをOFFにする。OFFにするとMPを2消費する。OFFにしたFIELDは次のターンの開始時にONにする。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定時に出目＋1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－1、コスト－1（最低1）
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント時に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値＋1
頭		たからもの		オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃攻撃判定 支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		アンデッドガン		アクション	3(2)	1-2	射撃1＋爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト－1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効化
脚		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	防御無効の白兵2 命中したら対象を移動1してよい