キャラクター名
下火　メルト(したび　めると)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	秘密	邂逅	平穏

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：自転車	1		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター	白兵	5r+3		1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
メモリー:"ボンド"	
UGN幹部	
焼け焦げたライター	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
不死者	P	N		
アパテ	P	N		
父親	P　懐旧	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:白兵　技能:《白兵》　命中:-2　攻撃力:+[LV+6]　ガード値:6　射程:至近								
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：《氷炎の剣》と組み合わせて使用する。武器の攻撃力もしくはガード値を+[LV*3]する。使用時に、どちらかを選択し、片方だけ適用する。								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：白兵攻撃のダイス+[LV+1]個								
異形の祭典	2	3	メジャー	-	[LV+1]体	対決	-	
効果：攻撃の対象を[LV+1]体に変更する。1シーン1回。								
CR:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV(下限値7)								
ダヴィンチの調和	1	1d10	オート	至近	自身	自動	100	
効果：あなたが行う判定の直前に使用する。その判定のC値を-1する(下限値6)。シナリオLV回								
燃える魂	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果 :重圧を受けていても使用可能。あなたが戦闘不能になった時に使用する。あなたは戦闘不能を回復し、HPを[LV*10]まで回復する。								
異形の歩み	1							
効果：								
物質変化	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1.4　動物に嫌われる
6.7　不屈の精神力
設定の元雑記(やりたいこと)
・PC2との対比
　元FHでありながら暢気に平和を享受しているPC1とUGNの離反者狩りをしているPC2で対比関係になっているように見える。
　なるだけPC2と相反する性格にし対立するような関係にしつつ、根幹の部分を共通のものにしておきたい。
・FH的な思考・習慣
　FHチルドレンにするつもりなので欲望に忠実というか、欲望を抑え込む気がないキャラクターにしたい。
　ただその欲望が世界を作るとか、復讐とか、そういう大きいものではなく、普通の日常を送りたい、自分を大事にしてくれる相手がいなくなるのが嫌とかそれぐらいの細やかなものが良い。
　FHチルドレン時代はオーヴァードとしての才能があったことにしたい。欲望とか感情に囚われず、単純なオーヴァードとしての才能が強く、将来を有望視されていた、みたいな。それが今回のヒロインや周りのチルドレンの影響で今の欲望を得たとか。それ以前は欲望というのがあまりなかったような。
　設定的に18歳ぐらい？　ヒロインに合わせるつもりではいる。12年以上前からＦＨだったことから、武器を使うというより、レネゲイドを使うとか、徒手空拳の方がピンとくる気がする。そこら辺は要検討。ただ、戦闘をする時には人間の姿ではなく、見るからに化物の姿に変わって欲しい。ＲＢのオリジン形態みたいに。キュマイラシンドローム？　使いたい訳ではないが。
・シナリオでやりたいこと
　ＰＣ２に疑われたり、邪見に扱われたら煽ったり、やり返すようなＰＣにしたい。ただ、悪意がある訳ではなく、やられたからやり返すだけで、自分が悪いと思ったら謝るような純粋さは欲しい。
　シナリオのトレーラーに沈黙が云々書いてあったので、五月蠅いキャラクターにしたい。
　ヒロインの性格は分かっていないから何とも言えないが、基本的に守るスタンスで行こうと思う。
　PC3に関しても守るスタンス、というか大事にしているような。ただ、能力とか人間性は滅茶苦茶信頼していると思う為、一方的な関係というより、背中を預け合う相棒か何かのような感じなのではないか。設定見てからそこら辺は深く考えればいいだろうが。ただ、支部長だから敬うことはなく、軽口は叩くし、距離