キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	19		38	6
		敏捷度	6	11		31	5
体	13	筋力	12	28		53	8
		生命力	9	15		37	6
心	5	知力	15	16		36	6
		精神力	5	22		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13	エンハンサー	9
ソーサラー	10	アルケミスト	5
コンジャラー	11	フィジカルマスター	13
マギテック	10	アーティザン	5
スカウト	10		
セージ	10		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	魔力撃	1-292p
ファストアクション	2123p	マルチアクション	1-292p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	18	21
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 552500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
125

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	16			
操霊魔法	11	17			
深智魔法	10	17			
魔動機術	10	16			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

初期作成分（3000点）＋1000点
初期所持金（1200G）＋1300G
任意の成長点＋１

レベル上限は2。
能力値決定のダイスは3回振った中から採用すること。
また、採用した能力値ダイスの中から、1つの能力値のダイスを任意で採用しなかったものと入れ替えられるとする。

初期作成（能力値を1つ入れ替え可能） 1を採用。1のCと2のCを入れ替えてキャラ作成。

	1	2	3	4
A：5		2	3	3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟