

キャラクター名 “白黒舞踏会”シャノワール・シェーヴル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	96
冒険者Lv	13	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		投獄されたことがある 毒を飲んだことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	13		34	5				
体	0	敏捷度	9	22	2	48	8	フェアリーティマー	1		
		筋力	3	8		11	1	スカウト	12		
心	10	生命力	12	6		18	3	エンハンサー	10		
		知力	3	5	1	19	3	バード	2		
		精神力	16	16		42	7	アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
挑発攻撃	1B37p		p
武器習熟A/投擲	1B31p		p
武器習熟S/投擲	1B31p		p
回避行動	1B29p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
防具の達人	1B32p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
ガゼルフット	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ワイドウィング	
シェイプアニマル	
バルーンシードショット	
モラル	
レジスタンス	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	18	21	14
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	アストラルガード	筋力	6	回避力	1	防護点	7
盾	ハーフムーン	筋力	6	回避力	2	防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						2	4
回避技能	フェンサー	合計値	26			13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ 10m 特殊	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ 10m 特殊	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ 10m 特殊	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ 10m 特殊	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
リッパーナイフ 10m 特殊	1H投	5		2d+ 18	8	17	5										
ネット*5 5m 絡み ダメージなし	1H投	5		2d+ 18	-	17	-										
リッパーナイフ*5 全部専用化				2d+ 0		0											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 26	13

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 21

MP
0

装備品	説明
頭 勇者の証：技	
耳 山羊の角(専用化)	フレーバー 専用化
顔 華美なる宝石飾り	闇1風1
首 幸運のお守り	
背中 姿隠しのマント	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルトwithアルカミキット	
足 サイレントシューズ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
正しいフェンサーの使い方 投擲編	
「あたしはシャノワールよ。巷では色んな呼ばれ方をしてるけど、まあ好きに呼ぶといいわ」	□□□□⑤
「隠密行動であたしの右に出るものはいないわ、少なくともあたしの知る限りじゃね」	□□□□⑩
「今日はあんた達と一緒にいたいけど、アタシに勝てる奴なんて早々いないから安心しなさい」	□□□□⑮
「ま、ぶっちゃけあたし一人じゃ勝てもしないんだけど。まあ精々あたしのために働くことね！」	□□□□⑳
	□□□□㉕
かつては“怪盗ブラックキャット”と呼ばれていた(自称していたら浸透した)	□□□□㉙
“白黒舞踏会(ハル・ブランワール)”またの名を	□□□□㉚
“無茶で無謀な不滅の女王(レーヌ・ペルペデュエル・テメリテ・ラブシュルド)”	□□□□㉛

