

キャラクター名
試作

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	
	ノイマン					
オプション		年齢	19	性別	男	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
W: クリスタルシールド	白兵	1r	12	0		この武器を装備している間、他の武器を装備できない。
-----		0	Cost	-----		---《要の陣形》を足すとコスト+3-----
▼ 導きの華		8	2			メジャーの判定を+8 《導きの華 (4)》
→100		12	2			メジャーの判定を+12 《導きの華 (4+2)》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	2	3	メジャー・リアクション		3体	オルクス		
効果:	Lv/シナ 行動の対象を3体に変更。							
導きの華	4	2	メジャー	視界	単体	RC/交渉		
効果:	メジャーの判定の達成値を+Lv×2							
インスピレーション	2	6	オート	視界				
効果:	Lv/シナ オートアクション打ち消し							
妖精の手	2	4	オート	視界				
効果:	Lv/シナ 判定のダイス一個を10に変更する。							
守りの弾	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	1/メイン カバーリングを行える。							
リフレックス	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	Lv/シナ カバー距離を10mに延長							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象の次のメジャーのC値-1。更に[Lv*2]個のダイスボーナス							
地獄耳	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	領域内で起きている物事をすべて知覚する。							
猫の道	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	近道を形成。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《デビルistring》と《命のカーテン》で、敵の妨害をメインに支援をかけつつ動く。

あえてレネビにして、「暴走」対策と【社会】判定の固定値を足すのもありかもしれない。
 その場合、クリスタルシールド取得のためには経験点が更に4点必要になるので、差し引き2点分を他に回すことになるだろう。
 もうちょい経験点があればレネビが本命の選択肢になるのだが、この経験点だとワークスは支部長D（調達2）が有力な選択肢であるといえる。