キャラクター名	プレイヤー名
ジェスカ	

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽(かんせい)
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	28

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
β10：乗馬	馬に乗るのが好きだった。逞しく躍動する動物の上、あなたは高くから世界を見たし、流れゆく景色の中で風となった。馬は頼れるパートナーであり……己の分身でもあった。あの馬はこの銀葉もない世界で、どうなったろう。
β47：邪悦	おぞましい惨劇。痛ましい凶事。人の身にそれがふりかかるのを見た時、あなたはなぜか笑っていた。そうしたものを見るのが好きだった。人の不幸に幸福を感じるのだ。そして今や世界は不幸の果てだ。あなたに浮かぶのは何か?
100：最終戦争	どういう立場にいたのだろう?あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある どれほどの愚行と惨劇が起きたのか おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ
90：海岸	打ち寄せる波 白い砂浜 どこまでも広がる海 時折は魚が跳ねる あなたの記憶の中にある海 きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか?

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キル	信頼	3	①②③④⑤	
はやまる	保護	2	①②③④⑤	
ベス	友情	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわたｗ		オート	なし	なし	はらわたンゴ(笑)
胴		はらわたｗ		オート	なし	なし	はらわたンゴ(笑)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートで、ターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスにいっていても、次ターン開始時には最大行動値まで回復してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートの毎ターン終了時にあなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目ー1
腕		単分子繊維(カード)		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		マント		オート	なし	自身	黒いマント
腕		アサシンブレード(フルハウス)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1