キャラクター名
フィニア・ソゥ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	300		家族に冒険者がいる（いた）		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	11		24	4
		敏捷度	6	8		21	3
体	7	筋力	1	1		9	1
		生命力	14	8		29	4
心	15	知力	4	9		28	4
		精神力	5	12		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	2						
セージ	9						
バード	9						
アルケミスト	5						
ウォーリーダー	9						
ミスティック	3						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍、名誉点200として扱い、鼓砲ランク最初から2	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	ウェポンフォルダー	
右手	アルケミーキット	
腰		
足		
その他	栄光の軍師徽章	鼓砲をランク2から使える

	装備品	説明
左手		

その他メモ

チドリソウのメリアで長命種。
ウルシラ地方の森にある小さな村の出身。
昔から負けず嫌いのところがあり、そのせいで友人とのかけ事に大負けしてしまい
破産になってしまう。故郷を奈落の魔域に飲み込まれてしまうが、出稼ぎに行っていたため助かった。
故郷の奈落を破壊するために冒険者になったが、歌うことしかできないで悩んでる。

立場：教師
教科：言語全般、音楽（人手が足りないとき）、生物

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィニア・ソゥ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		リカント語	○				
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	勇壮なる軍歌	
レクイエム	怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
終律：春の強風	蘇る秘奥	
終律：夏の生命	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
終律：秋の実り	幸運は勝ち戦を授ける	
終律：獣の咆哮	幸運は知恵を助ける	
ノスタルジィ	幸運は富をもたらす	
終律：草原の息吹		
トランス		
終律：華の宴		
パークメイル		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
栄光の軍師徽章	20				
戦旗槍	100				

名誉点 所持 430 /合計 550

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
インコのフィー	○□□○□□
ミスティックカードx2	○□□○□□
ミスティックオーブx2	○□□○□□
ミスティックロッドx2	○□□○□□
七色ハチミツx5	○□□○□□
ミューズのホルン	○□□○□□
マテカ緑Bx20	○□□○□□
マテカ緑Ax20	○□□○□□
とんがり帽子売却	○□□○□□
クロスアーマー売却	○□□○□□
マテカ緑Sx5	○□□○□□
マテカ赤Bx20	○□□○□□
マテカ赤Ax20	○□□○□□
ラル=ヴェイネの観察眼	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□